

# Control inversores trifásicos

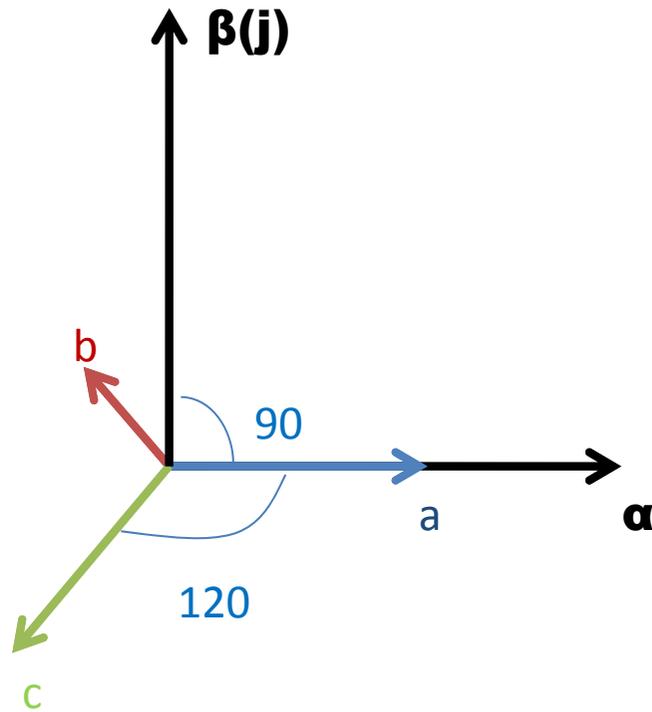
Transformadas



# Control inversores trifásicos

- Transformada  $\alpha\beta$
- Space Vector Modulation (SVPWM)
- Controladores basados en SVPWM
- Ejes de referencia rotatorios
  - Transformada de Park
  - Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

# Obtención de la transformada $\alpha\beta$



$$\beta = b \cdot \text{sen}(120) + c \cdot \text{sen}(-120)$$

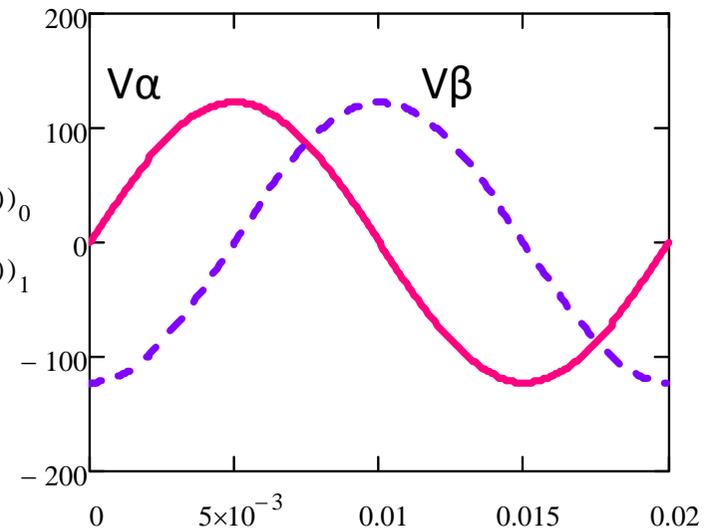
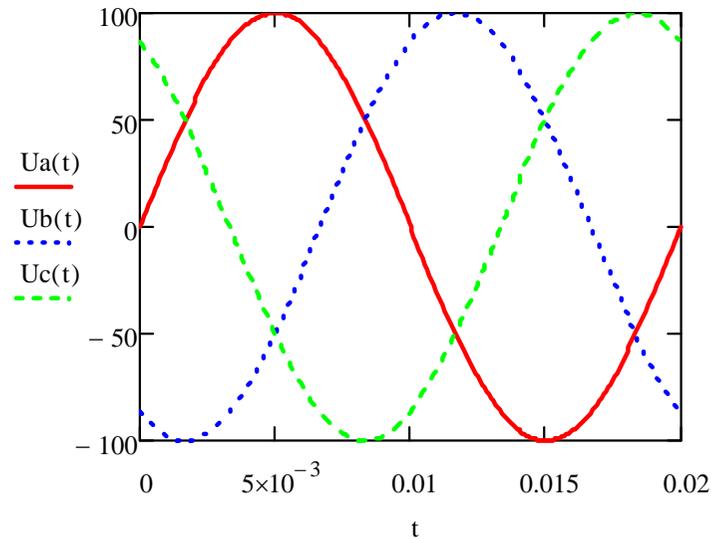
$$\alpha = a + b \cdot \text{cos}(120) + c \cdot \text{cos}(-120)$$

$$\begin{bmatrix} x_\alpha \\ x_\beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & -1/2 \\ 0 & \sqrt{3}/2 & -\sqrt{3}/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

Para que sea ortonormal

$$\begin{bmatrix} x_\alpha \\ x_\beta \end{bmatrix} = \sqrt{\frac{2}{3}} \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & -1/2 \\ 0 & \sqrt{3}/2 & -\sqrt{3}/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

# Obtención de la transformada $\alpha\beta$



$$U_a(t) = U_m \cdot \text{sen}(\omega \cdot t)$$

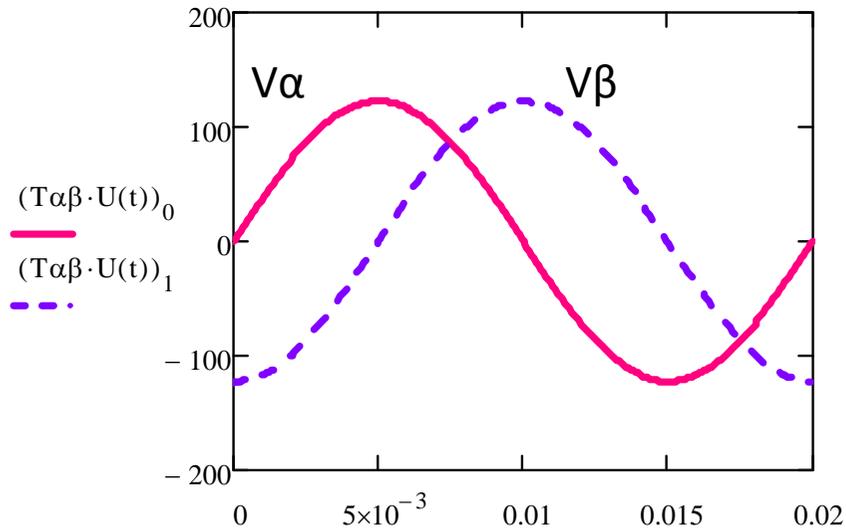
$$U_b(t) = U_m \cdot \text{sen}(\omega \cdot t - 2\pi / 3)$$

$$U_c(t) = U_m \cdot \text{sen}(\omega \cdot t + 2\pi / 3)$$

$$V_\alpha(t) = \sqrt{\frac{3}{2}} U_m \cdot \text{sen}(\omega \cdot t)$$

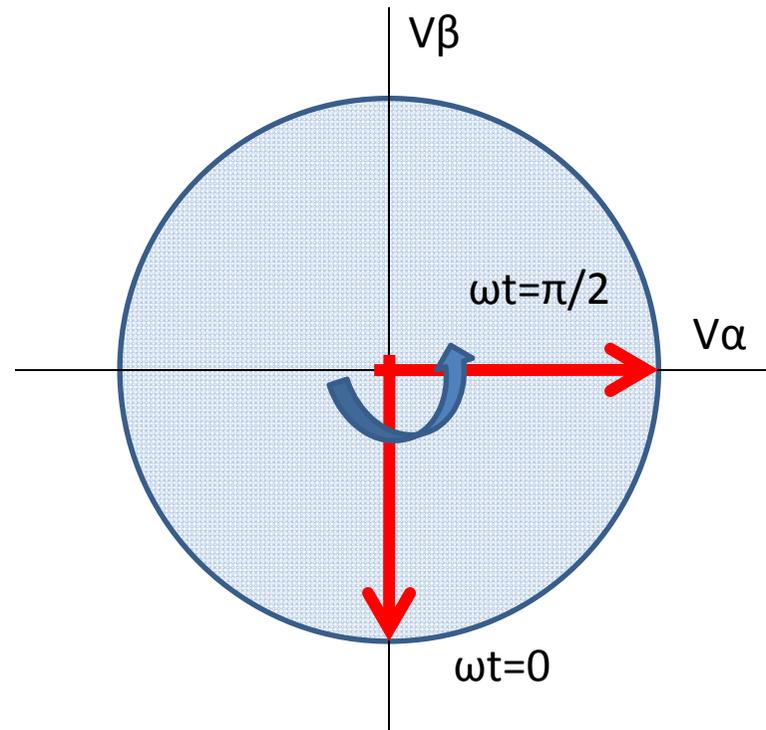
$$V_\beta(t) = -\sqrt{\frac{3}{2}} U_m \cdot \text{cos}(\omega \cdot t)$$

# Obtención de la transformada $\alpha\beta$



$$V_\alpha(t) = \sqrt{\frac{3}{2}} U_m \cdot \sin(\omega \cdot t)$$

$$V_\beta(t) = -\sqrt{\frac{3}{2}} U_m \cdot \cos(\omega \cdot t)$$

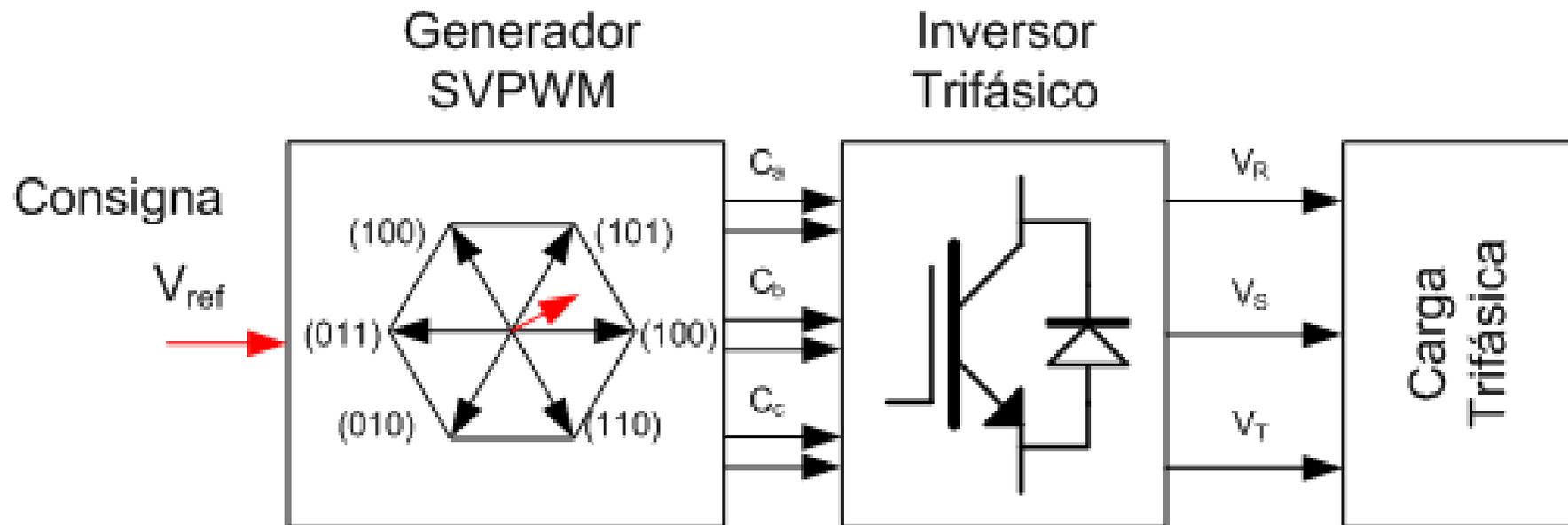


Un sistema trifásico equilibrado de amplitud  $U_m$ , es un vector de amplitud  $(3/2)^{0,5} \cdot U_m$  en el plano  $\alpha\beta$  que gira a una velocidad  $\omega$ .

# Control inversores trifásicos

- Transformada  $\alpha\beta$
- **Space Vector Modulation (SVPWM)**
- Controladores basados en SVPWM
- Ejes de referencia rotatorios
  - Transformada de Park
  - Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

# Space Vector Modulation

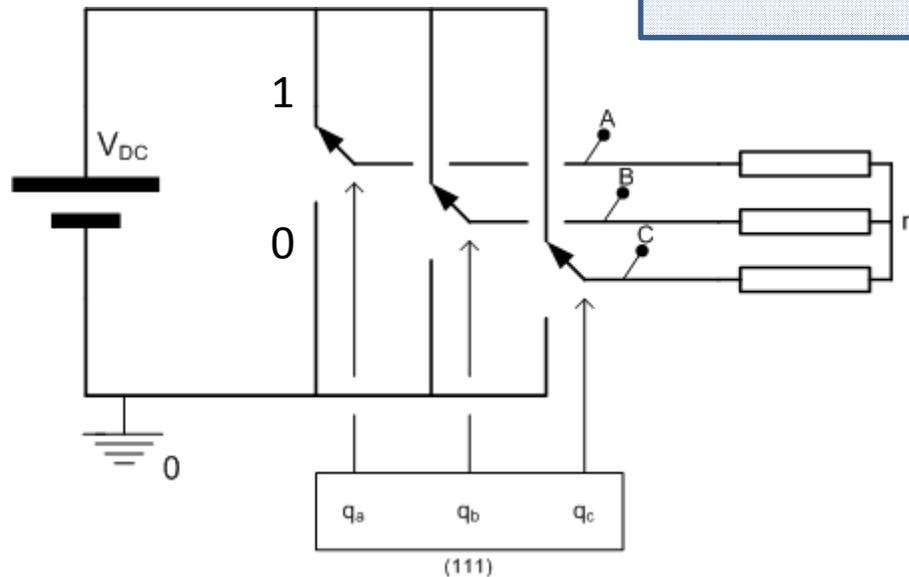


# Space Vector Modulation

Transformada en formato "vectorial"

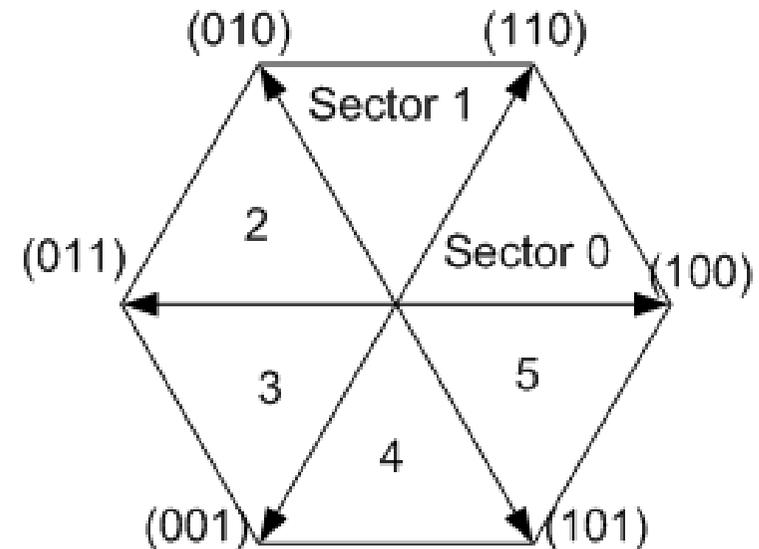
$$V_{\alpha\beta} = (V_{a0} \cdot e^{j0} + V_{b0} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{c0} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

$$V_{a0} = V_{b0} = V_{c0} = V_{DC}$$

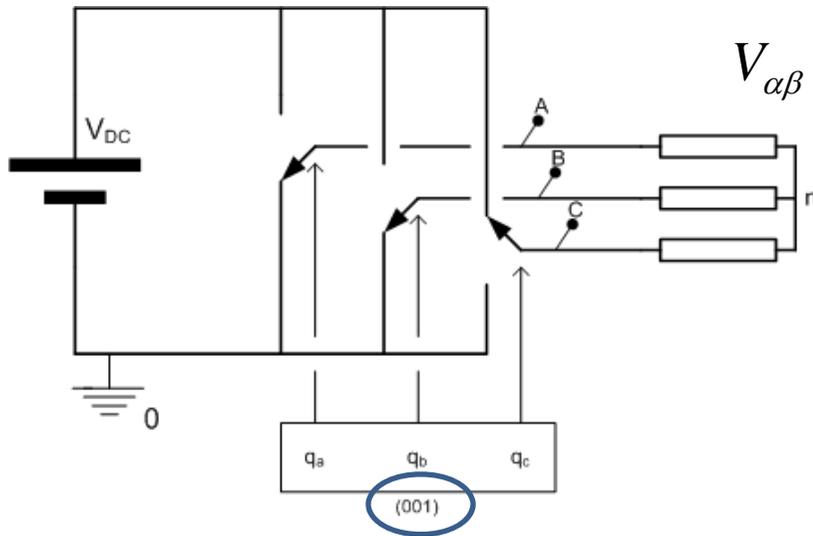


$$U(q_a, q_b, q_c, V_{dc}) := V_{dc} \begin{pmatrix} q_a \\ q_b \\ q_c \end{pmatrix}$$

"q" puede valer 0 ó 1

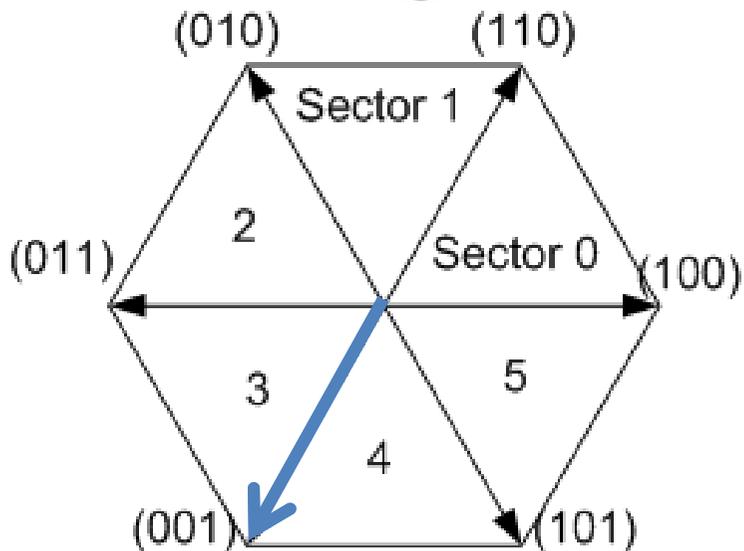


# Space Vector Modulation



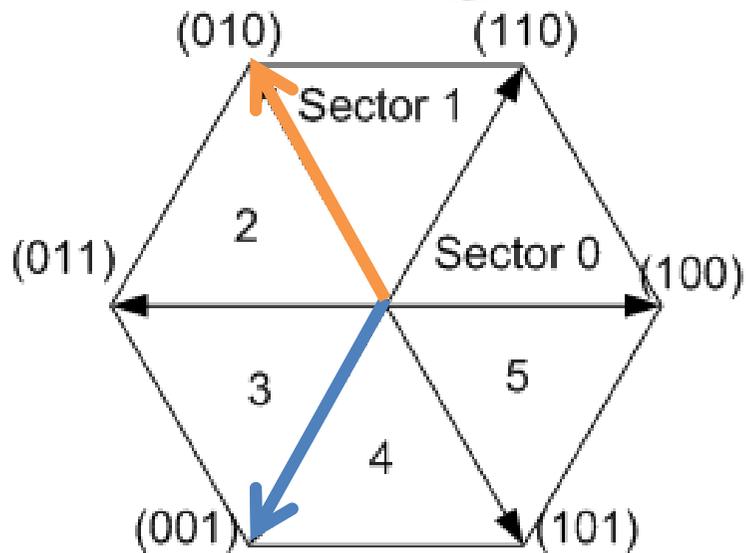
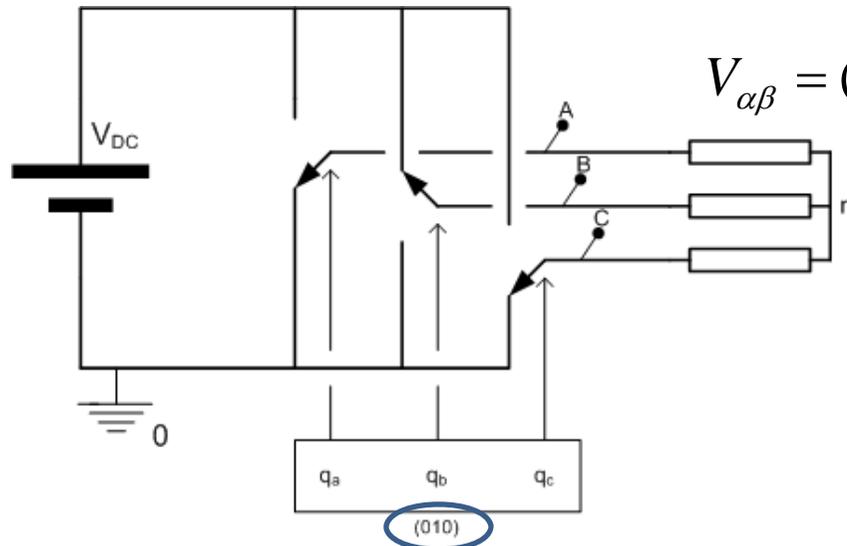
$$V_{\alpha\beta} = (V_{a0} \cdot e^{j0} + V_{b0} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{c0} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

$$\begin{aligned} V_{a0} &= 0 \\ V_{b0} &= 0 \\ V_{c0} &= V_{DC} \end{aligned}$$



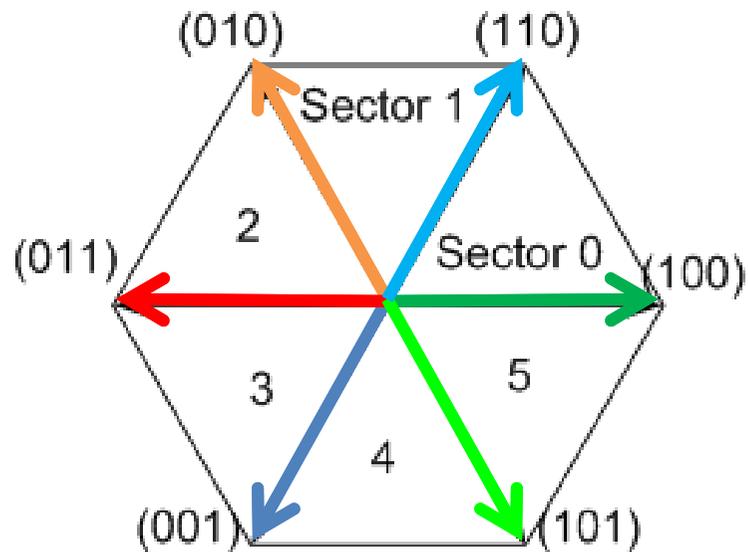
$$\left| V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}} \right| \langle -120^\circ \rangle$$

# Space Vector Modulation



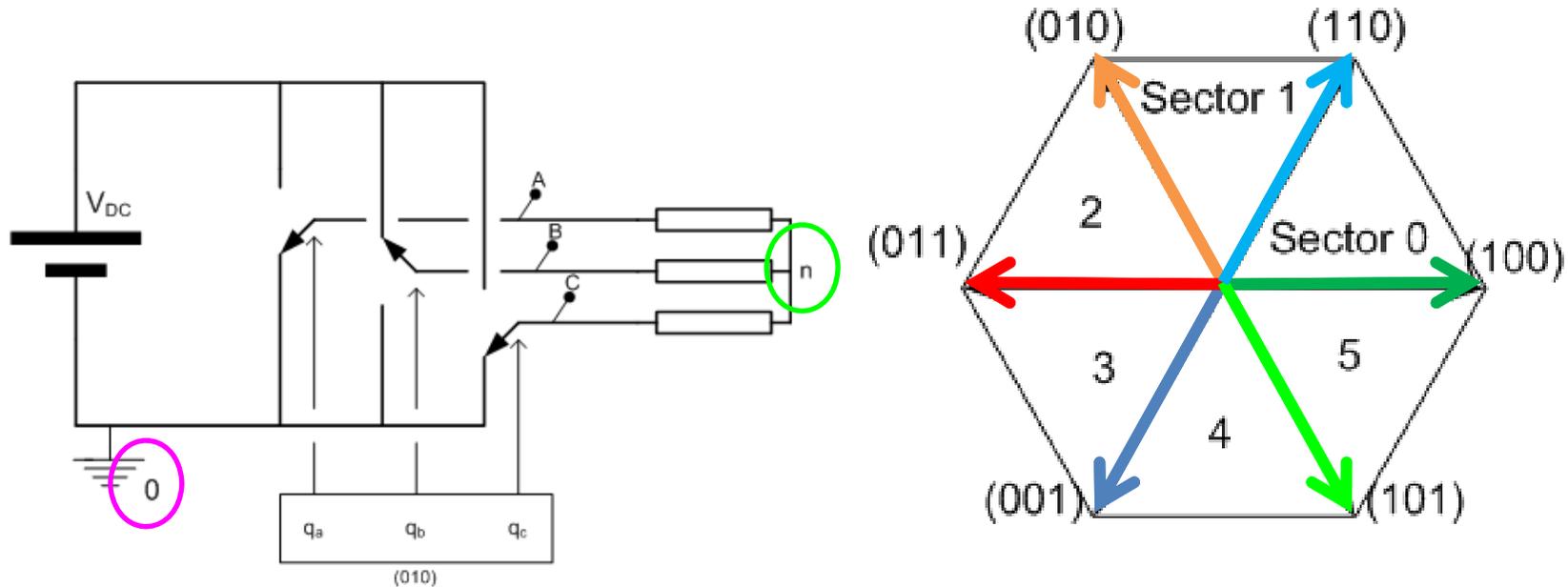
$$\left| V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}} \right| \langle 120^\circ \rangle$$

# Space Vector Modulation



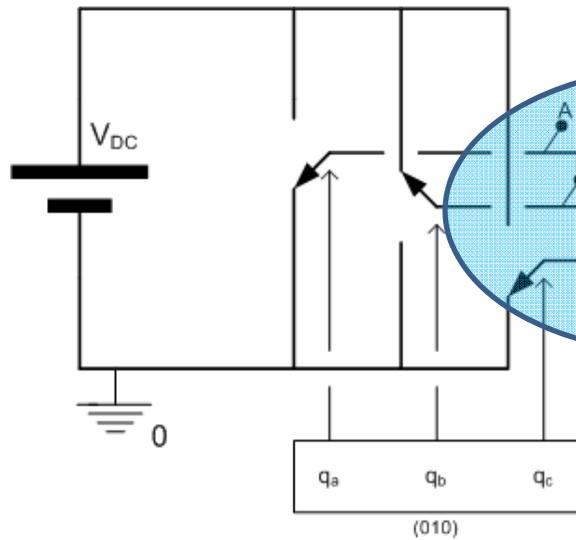
Q(a,b,c)	Vector ( $V_{\alpha\beta}$ )
<b>000</b>	<b>0</b>
<b>001</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>-120°</b>
<b>010</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>120°</b>
<b>011</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>180°</b>
<b>100</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>0°</b>
<b>101</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>-60°</b>
<b>110</b>	$V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}}$ ; <b>60°</b>
<b>111</b>	<b>0</b>

# Space Vector Modulation



Hemos calculado los vectores correspondientes a la transformada  $\alpha\beta$  de las tensiones respecto al punto "0". Interesa calcular la transformada de las tensiones  $V_{an}$ ,  $V_{bn}$ ,  $V_{cn}$ , es decir respecto al neutro.

# Space Vector Modulation



$$V_{A0} = V_{AN} + V_{N0}$$

$$V_{B0} = V_{BN} + V_{N0}$$

$$V_{C0} = V_{CN} + V_{N0}$$

$$V_{\alpha\beta_o} = (V_{a0} \cdot e^{j0} + V_{b0} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{c0} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

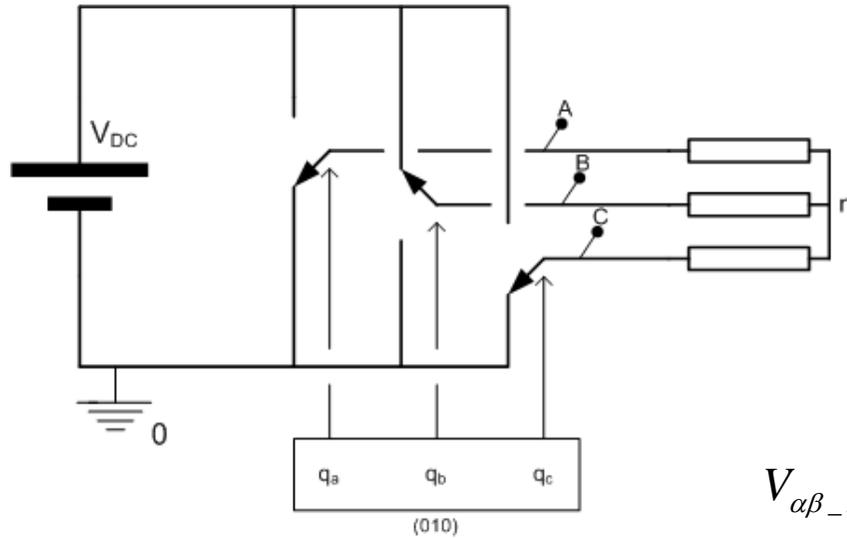
$$V_{AN} = V_{A0} - V_{N0}$$

$$V_{BN} = V_{B0} - V_{N0}$$

$$V_{CN} = V_{C0} - V_{N0}$$

$$V_{\alpha\beta_n} = (V_{an} \cdot e^{j0} + V_{bn} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{cn} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

# Space Vector Modulation



$$V_{AN} = V_{A0} - V_{N0}$$

$$V_{BN} = V_{B0} - V_{N0}$$

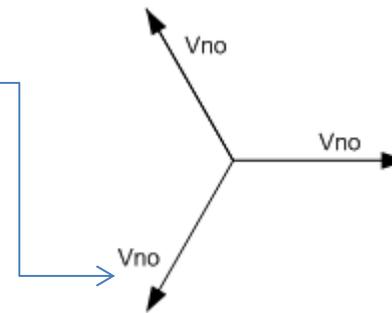
$$V_{Cn} = V_{C0} - V_{N0}$$

$$V_{\alpha\beta\_n} = (V_{an} \cdot e^{j0} + V_{bn} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{cn} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

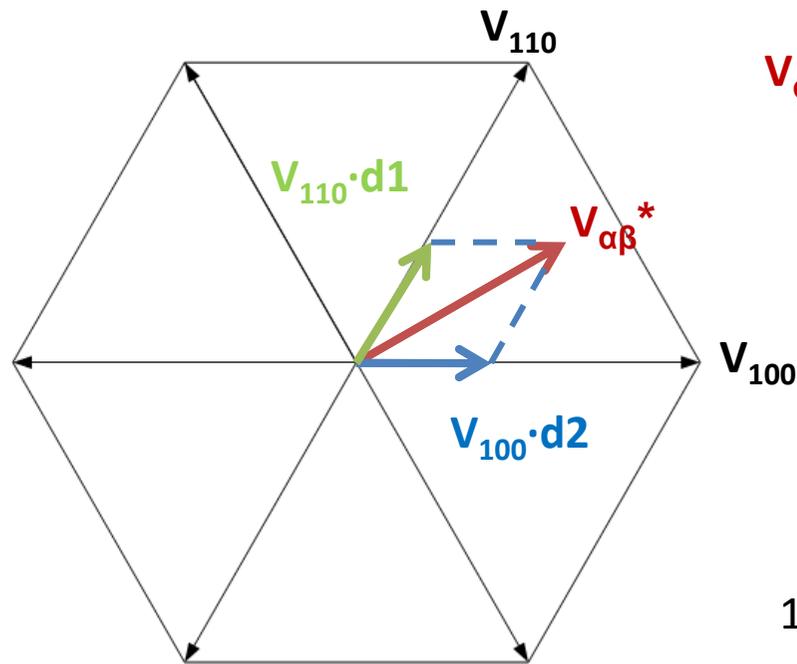
$$V_{\alpha\beta\_n} = ((V_{ao} - V_{no}) \cdot e^{j0} + V_{bn} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{cn} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

$$V_{\alpha\beta\_n} = V_{\alpha\beta\_0} - (V_{no} \cdot e^{j0} + V_{no} \cdot e^{j2\pi/3} + V_{no} \cdot e^{-j2\pi/3}) \sqrt{\frac{2}{3}}$$

$$V_{\alpha\beta\_n} = V_{\alpha\beta\_0}$$



# Space Vector Modulation

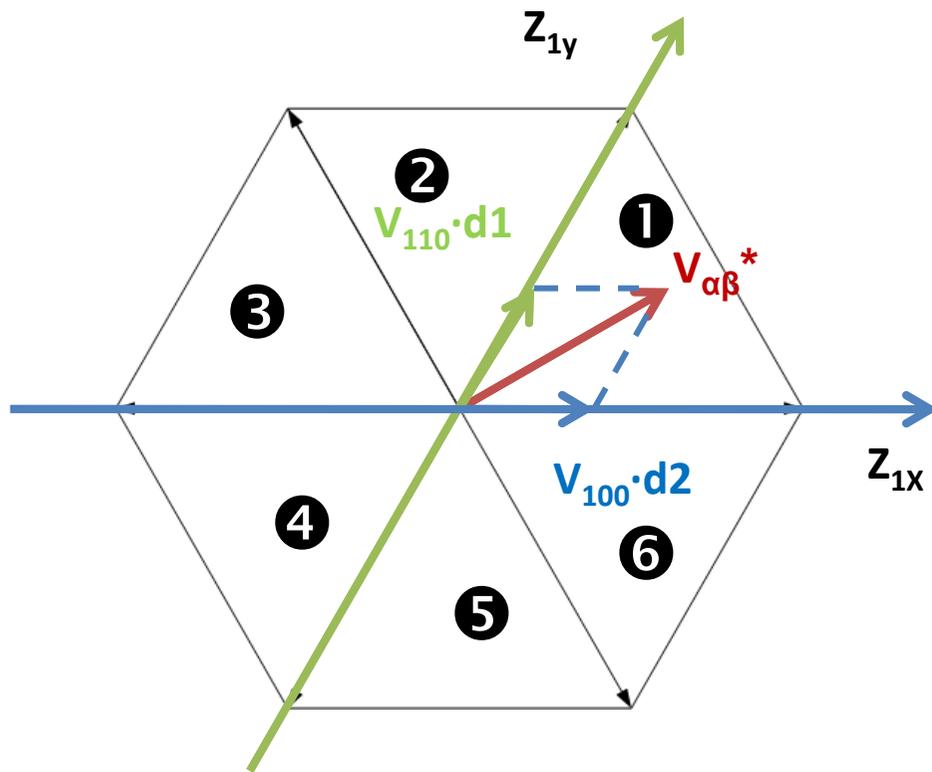


$$V_{\alpha\beta}^* = V_{110} \cdot d1 + V_{100} \cdot d2 + \begin{matrix} V_{000} \cdot d3/2 \\ V_{111} \cdot d3/2 \end{matrix}$$

Vectores nulos, se elige el que menos conmutaciones requiera

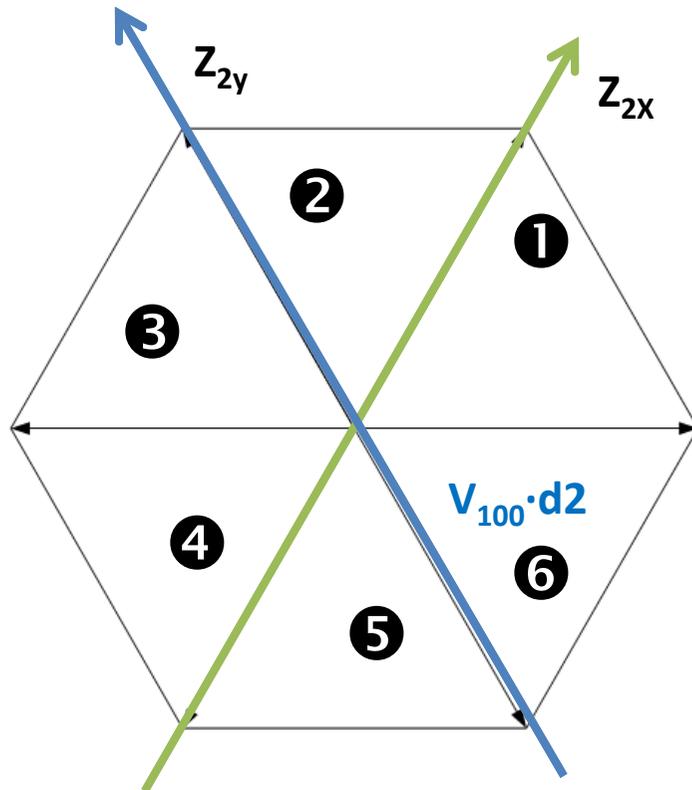
1. Se utilizan los vectores más próximos, para ello se necesita conocer el "sector"
2. Se obtiene el valor de  $V_1$  y  $V_2$
3. Se calculan los tiempos

# Space Vector Modulation



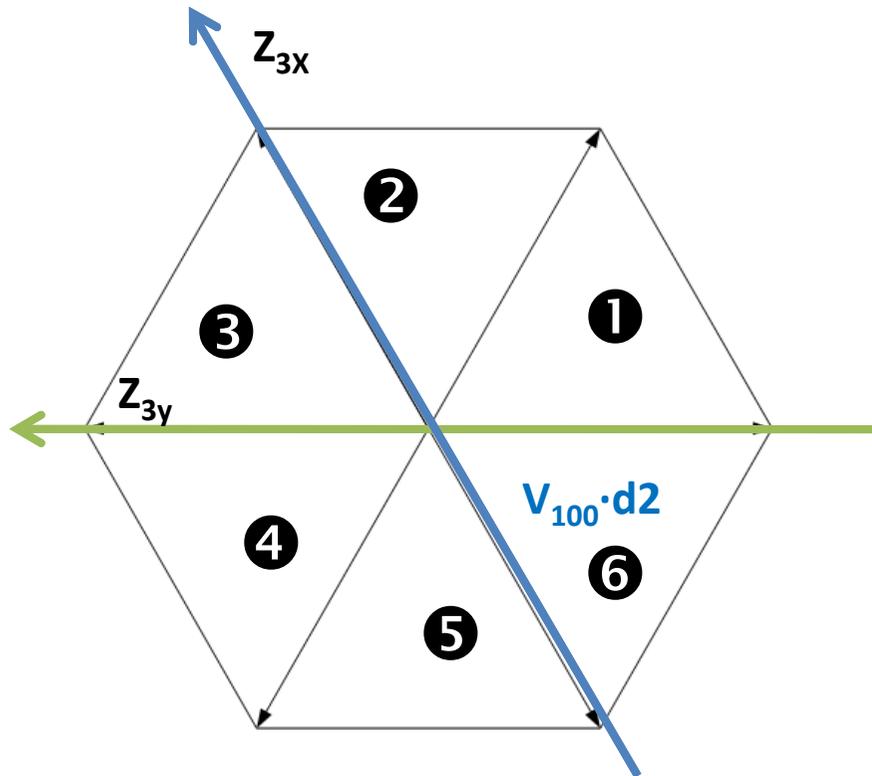
1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{1x}$  y  $z_{1y}$  podremos determinar si está en (1) ó (4)

# Space Vector Modulation



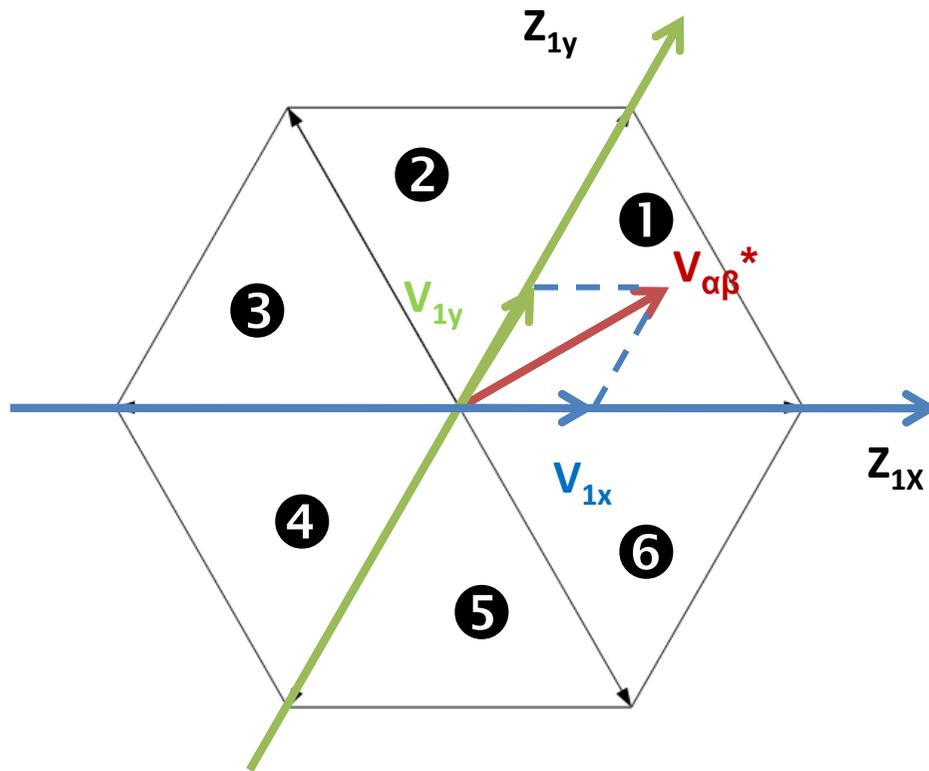
1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{1x}$  y  $z_{1y}$  podremos determinar si está en (1) ó (4)
2. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{2x}$  y  $z_{2y}$  podremos determinar si está en (2) ó (5)

# Space Vector Modulation



1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{1x}$  y  $z_{1y}$  podremos determinar si está en (1) ó (4)
2. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{2x}$  y  $z_{2y}$  podremos determinar si está en (2) ó (5)
3. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{3x}$  y  $z_{3y}$  podremos determinar si está en (3) ó (6)

# Space Vector Modulation



1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{1x}$  y  $z_{1y}$  podremos determinar si está en (1) ó (4)

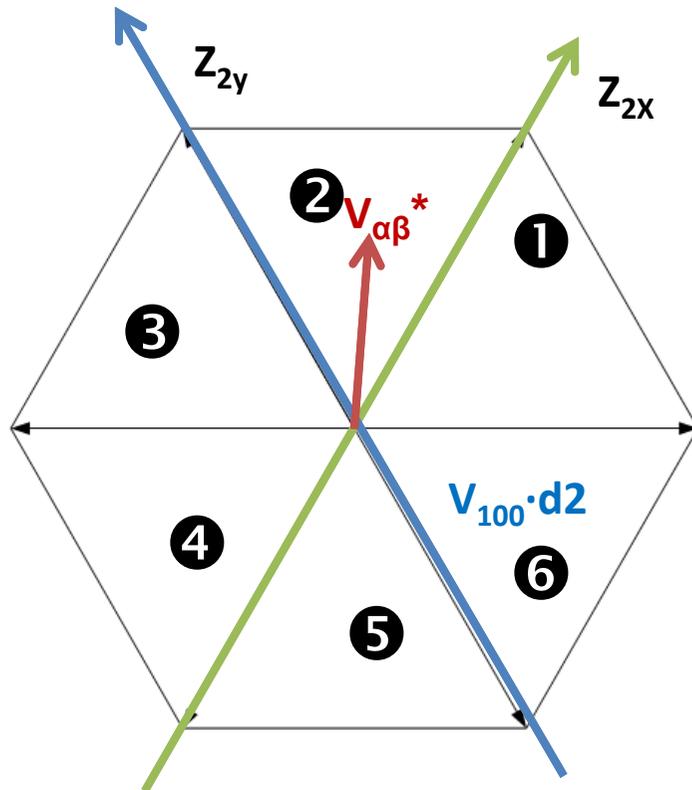
$$V_{\alpha\beta} = V_{1x} \cdot \cos(0) + V_{1y} \cdot \cos(60) + jV_{1y} \cdot \text{sen}(60)$$

$$V_{\alpha\beta} = [V_{1x} \quad V_{1y}] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}^{-1} = [V_{1x} \quad V_{1y}]$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{1x} \quad V_{1y}]$$

# Space Vector Modulation



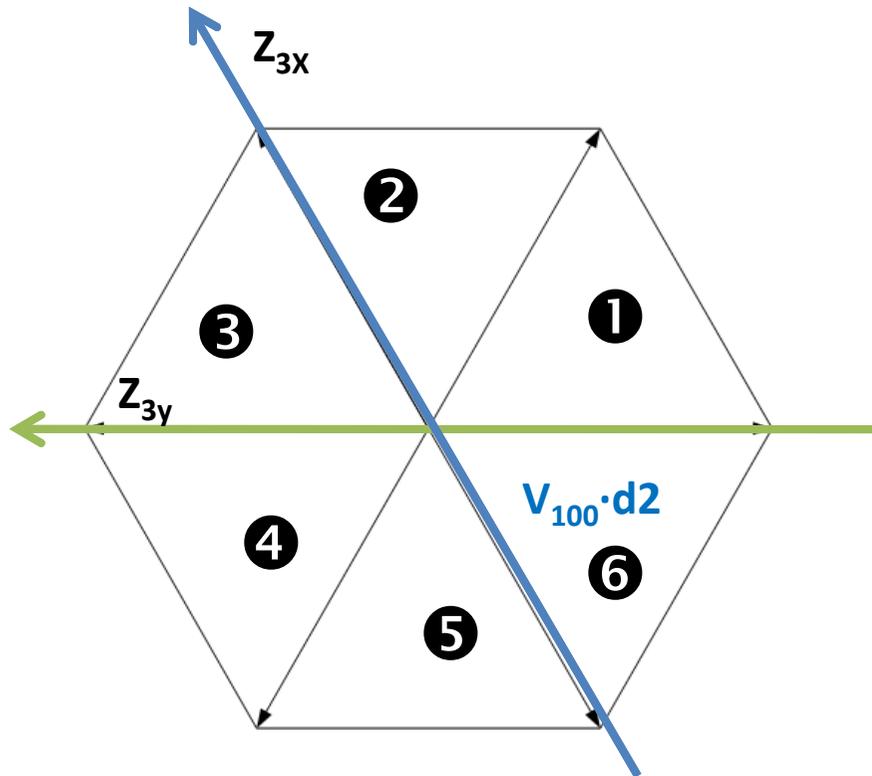
1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{2x}$  y  $z_{2y}$  podremos determinar si está en (2) ó (5)

$$V_{\alpha\beta} = [V_{2x} \quad V_{2y}] \cdot \begin{bmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{2x} \quad V_{2y}]$$

$$V_{\alpha\beta} = V_{2x} \cdot \cos(60) + jV_{2x} \cdot \text{sen}(60) + V_{2y} \cdot \cos(120) + jV_{2y} \cdot \text{sen}(120)$$

# Space Vector Modulation



1. Conociendo las proyecciones del vector  $V_{\alpha\beta}$  sobre los ejes  $z_{3x}$  y  $z_{3y}$  podremos determinar si está en (3) ó (6)

$$V_{\alpha\beta} = [V_{3x} \quad V_{3y}] \cdot \begin{bmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 2/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{3x} \quad V_{3y}]$$

# Space Vector Modulation

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{1x} \quad V_{1y}]$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{2x} \quad V_{2y}]$$

$$V_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 2/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} \end{bmatrix} = [V_{3x} \quad V_{3y}]$$

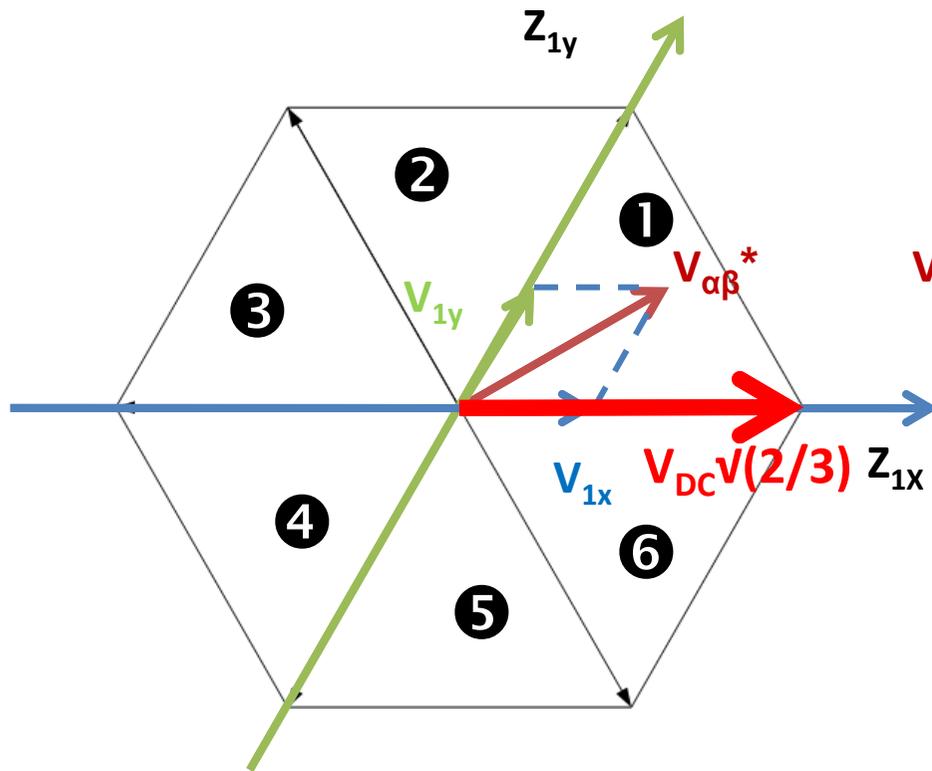
Programa para realizar el menor número de operaciones posibles

```

Vxy(Vα, Vβ) :=
  tmp ←  $\frac{V\beta}{\text{SQRT3}}$ 
  Vx1 ← Vα - tmp
  Vy1 ← 2·tmp
  Vx2 ← Vα + tmp
  Vy2 ← -Vx1
  Vx3 ← Vy1
  Vy3 ← -Vx2
  if (Vx1Vy1) ≥ 0
    Dato2 ← 1 if Vx1 > 0
    Dato2 ← 4 otherwise
    "los valores siempre serán positivos"
    Dato0 ← |Vx1|
    Dato1 ← |Vy1|
  if (Vx2Vy2) ≥ 0
    Dato2 ← 2 if Vx2 > 0
    Dato2 ← 5 otherwise
    "valores positivos"
    Dato0 ← |Vx2|
    Dato1 ← |Vy2|
  if (Vx3Vy3) ≥ 0
    Dato2 ← 3 if Vx3 > 0
    Dato2 ← 6 otherwise
    "valores positivos"
    Dato0 ← |Vx3|
    Dato1 ← |Vy3|
  Dato
  
```

*Código en MathCAD*

# Space Vector Modulation



Si conocemos el valor de  $V_x$  y  $V_y$  se pueden calcular los ciclos de trabajo.

$$V_{\alpha\beta}^* = V_{110} \cdot d_1 + V_{100} \cdot d_2 + \begin{matrix} V_{000} \cdot d_3/2 \\ V_{111} \cdot d_3/2 \end{matrix}$$

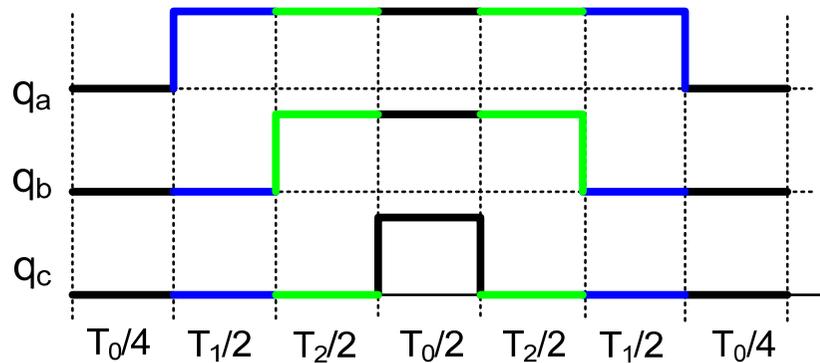
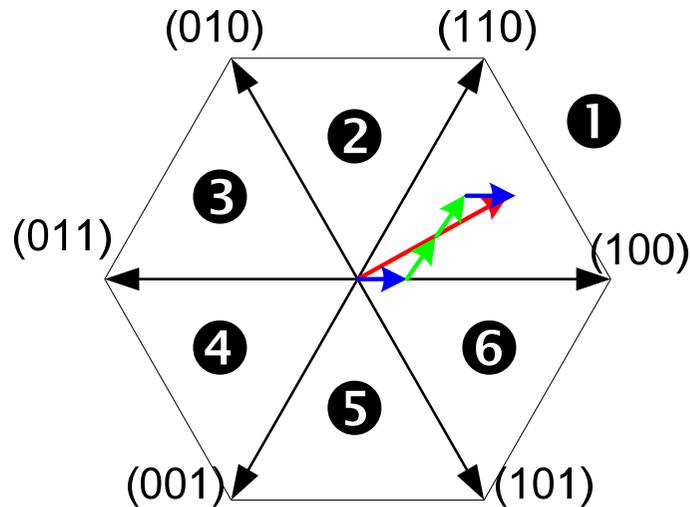
$$d_1 = \frac{V_{1x}}{|V_{110}|} = \frac{V_{1x}}{|V_{DC} \sqrt{2/3}|}$$

$$d_2 = \frac{V_{1y}}{|V_{100}|} = \frac{V_{1y}}{|V_{DC} \sqrt{2/3}|}$$

$$d_3 = 1 - d_1 - d_2$$

Se puede extender para todos los cuadrantes

# Space Vector Modulation

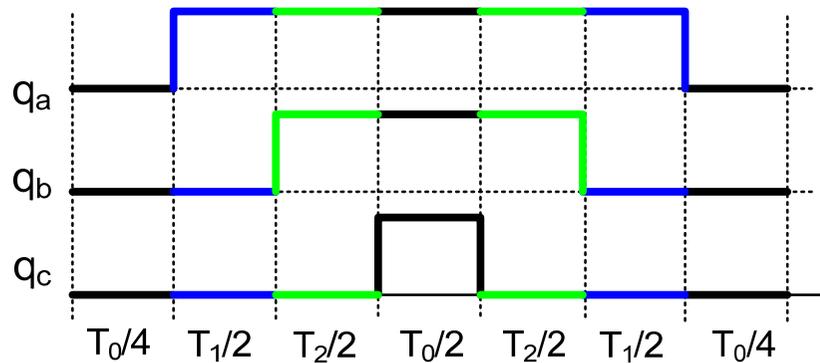
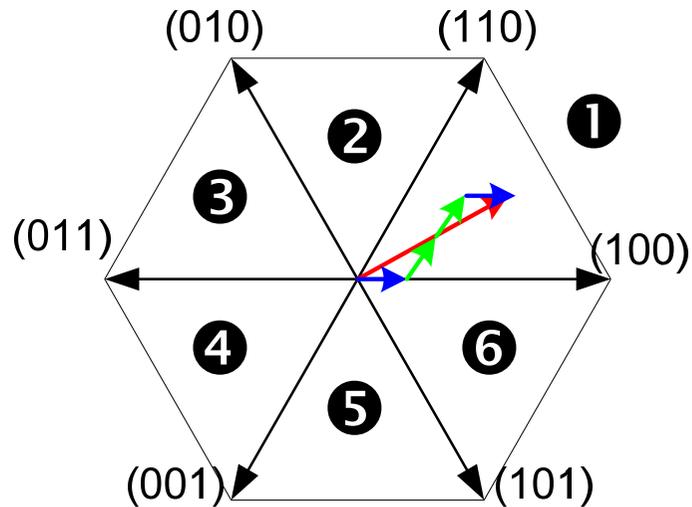


- Cada sector se ha numerado (1-6)
- Cada combinación de transistores también se ha numerado de igual forma:

1. Q1 (100)
2. Q2 (110)
3. Q3 (010)
4. Q4 (011)
5. Q5 (001)
6. Q6 (101)
7. Q7 (111)
8. Q0 (000)

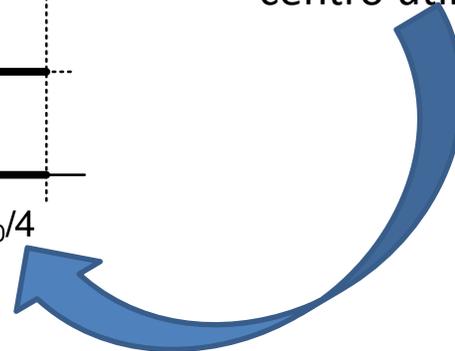
- Se busca que solo cambie un polo de potencia a la vez, así minimizamos conmutaciones
- Esto llevará a que la secuencia de los sectores pares y los impares sea diferente

# Space Vector Modulation

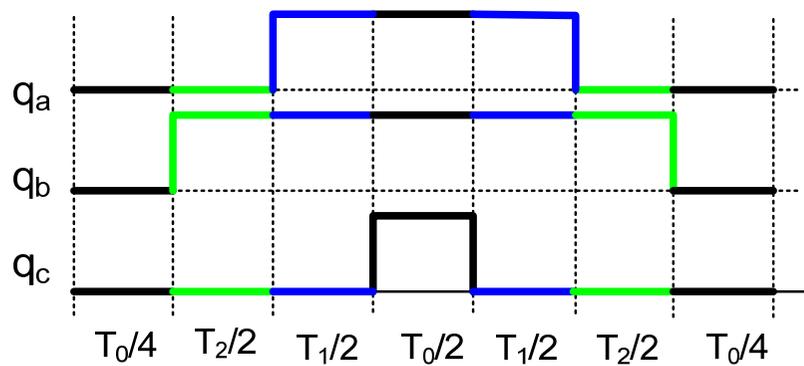
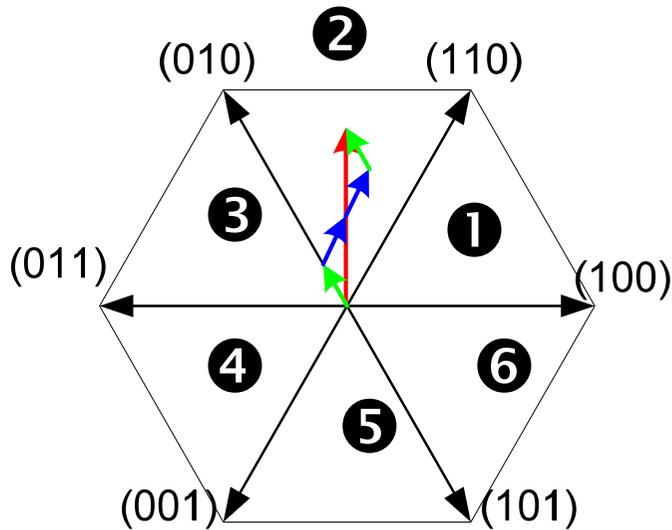


- Suma de todos los tiempos será el periodo de conmutación
- $T_1$  corresponde a  $d_1$
- $T_2$  corresponde a  $d_2$
- $T_0$  corresponde a  $d_3$

- El tiempo que las salidas deben estar con valor nulo se reparte entre los dos vectores "nulos" 000 y 111
- Empezamos siempre por 000 y en el centro utilizamos 111



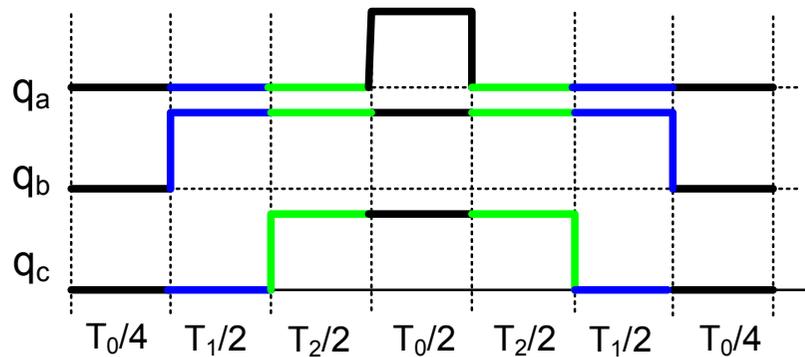
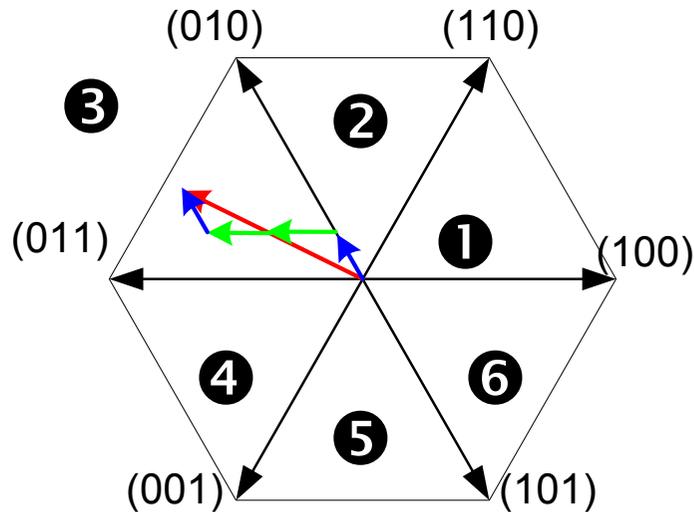
# Space Vector Modulation



- Puedes comprobar como al trabajar en un sector “par” el orden de las conmutaciones se ha modificado

- Empezamos por  $V_y$  y continuamos por  $V_x$

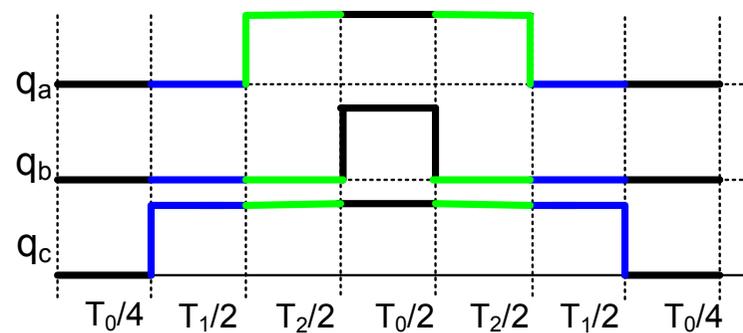
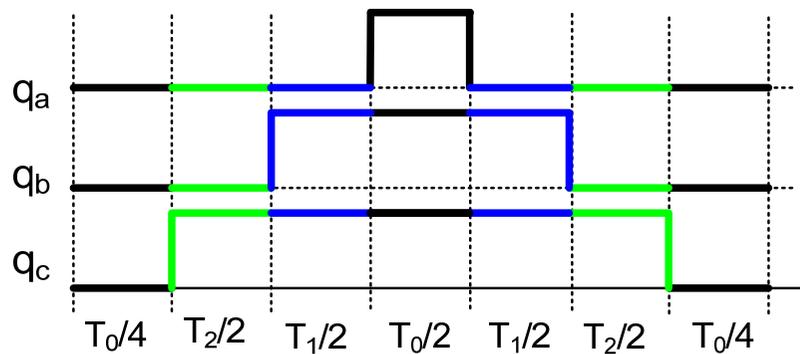
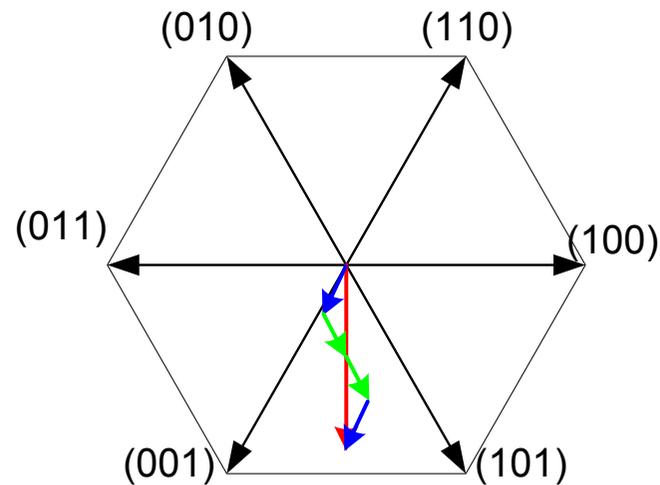
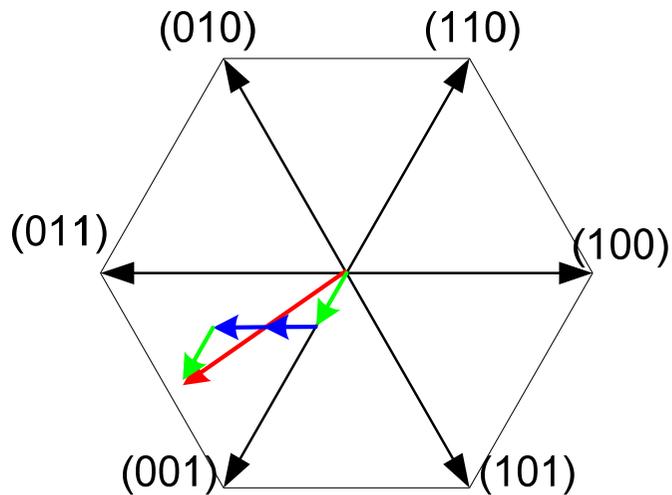
# Space Vector Modulation



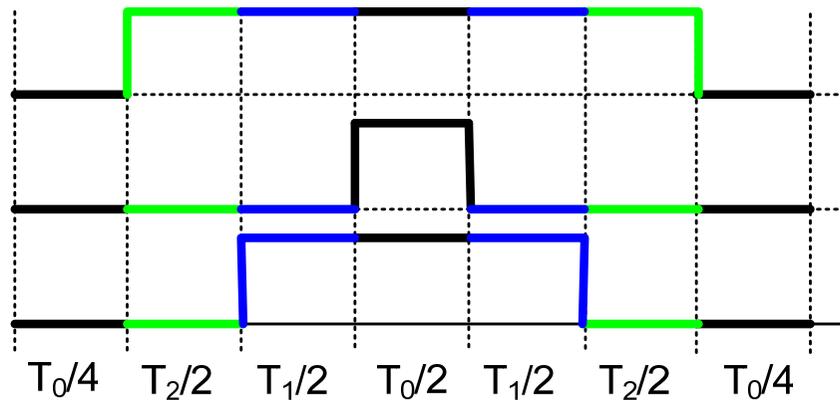
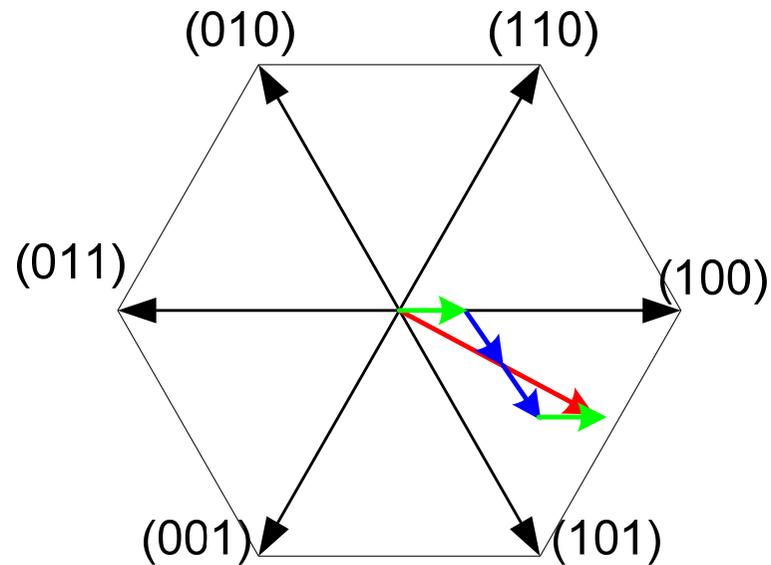
- Puedes comprobar como al trabajar en un sector “impar” el orden de las conmutaciones se ha modificado

- Empezamos por  $V_x$  y continuamos por  $V_y$

# Space Vector Modulation

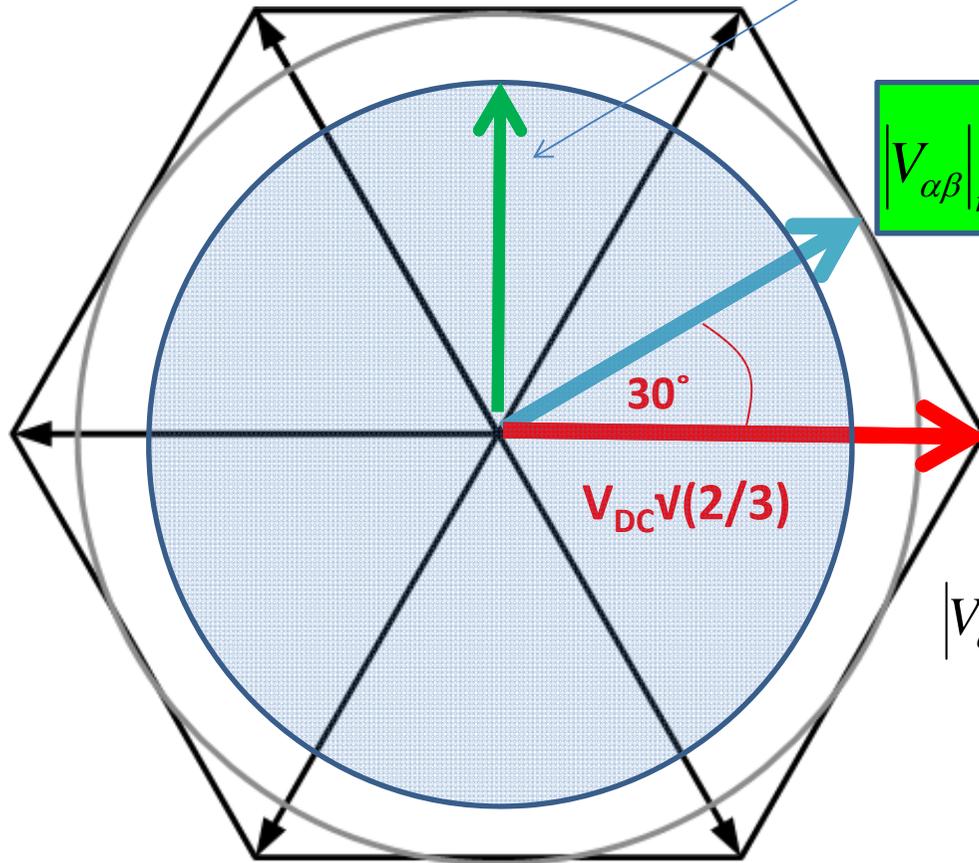


# Space Vector Modulation



# Space Vector Modulation

Sin modulación Vectorial



$|V_{\alpha\beta}|_{\text{máximo}}$

Sin sobremodulación

$$|V_{\alpha\beta}|_{\text{máximo}} = V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}} \cdot \cos(30) = V_{DC} \frac{\sqrt{2}}{2}$$

# Space Vector Modulation

$$|V_{\alpha\beta}|_{\text{máximo}} = V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}} \cdot \cos(30) = V_{DC} \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$Ua(t) = Um \cdot \text{sen}(\omega \cdot t)$$

$$Ub(t) = Um \cdot \text{sen}(\omega \cdot t - 2\pi / 3)$$

$$Uc(t) = Um \cdot \text{sen}(\omega \cdot t + 2\pi / 3)$$

$$V\alpha(t) = \sqrt{\frac{3}{2}} Um \cdot \text{sen}(\omega \cdot t)$$

$$V\beta(t) = -\sqrt{\frac{3}{2}} Um \cdot \cos(\omega \cdot t)$$

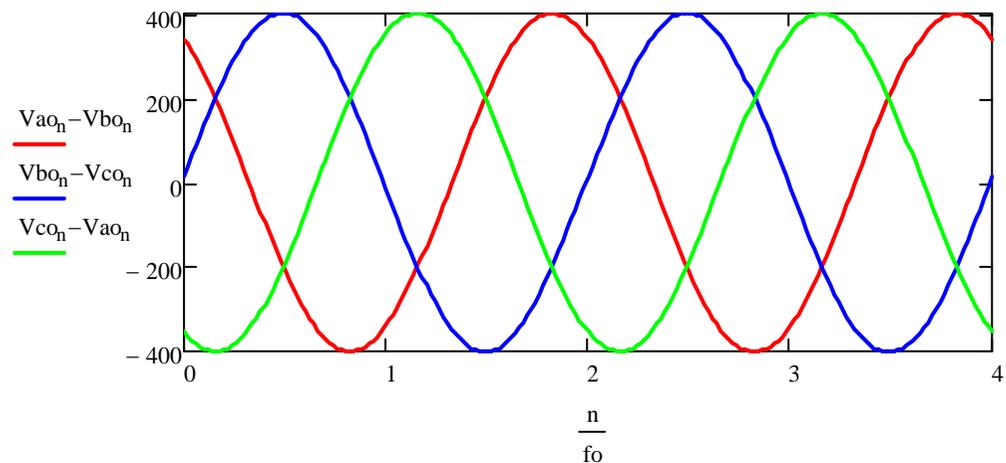
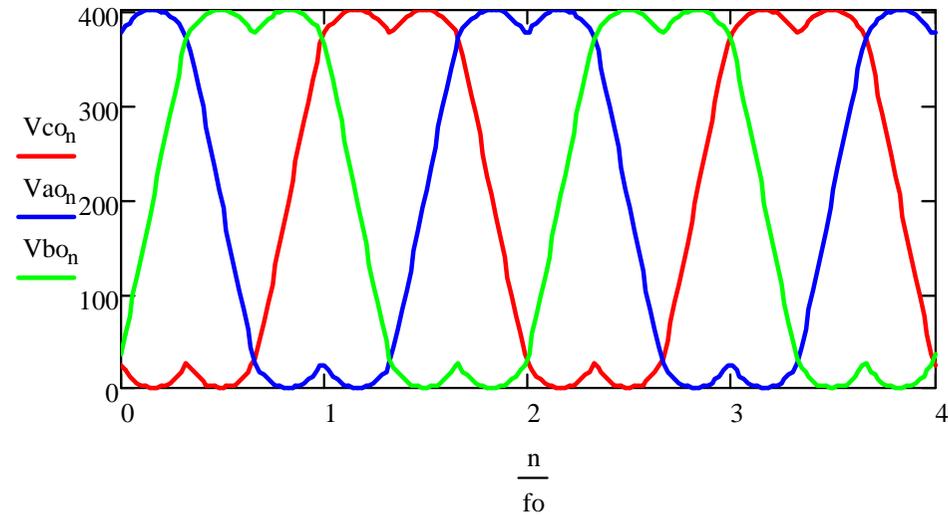
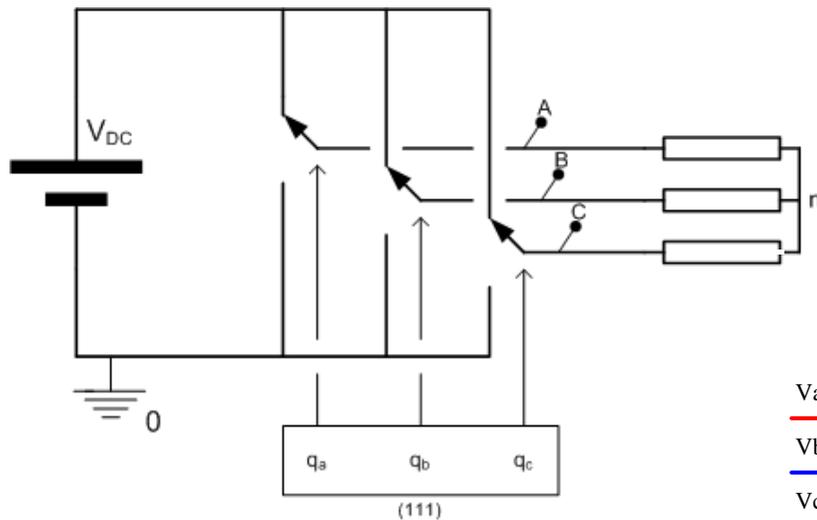
$$|V_{an}|_{\text{máximo}} = V_{DC} \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \sqrt{\frac{2}{3}} = \frac{V_{DC}}{\sqrt{3}}$$

$$|V_{ab}|_{\text{máximo}} = \frac{V_{DC}}{\sqrt{3}} \cdot \sqrt{3} = V_{DC}$$

# Space Vector Modulation

$$V_{DC} = 400V$$

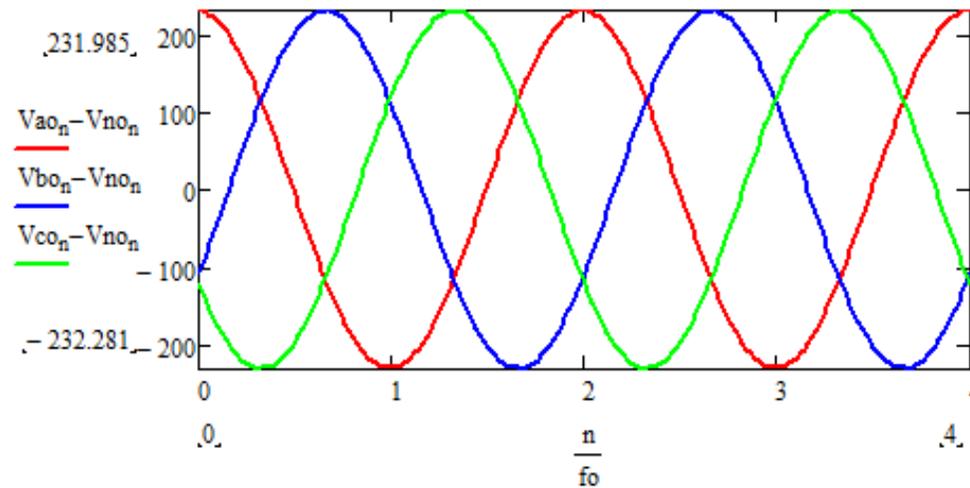
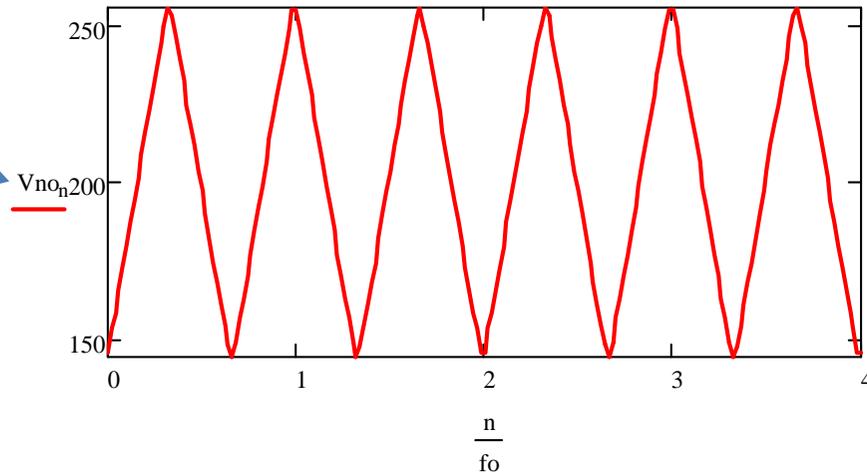
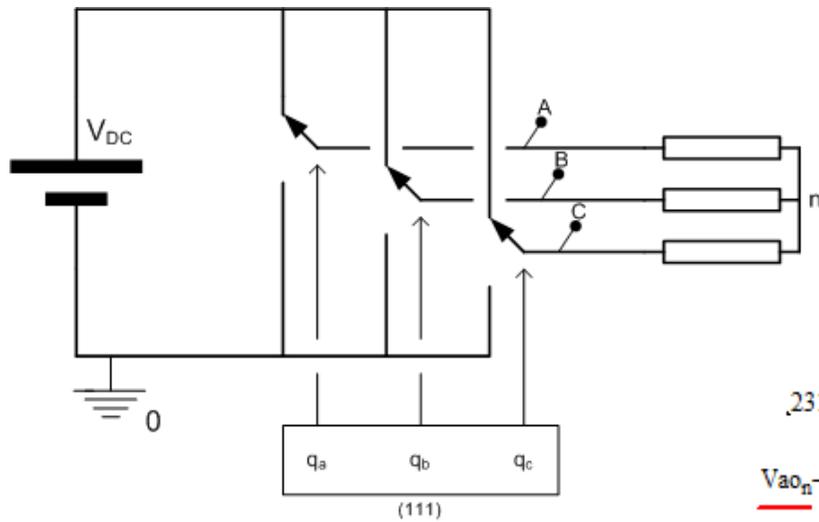
$$|V_{\alpha\beta}|_{\text{máximo}} = V_{DC} \sqrt{\frac{2}{3}} \cdot \cos(30) = V_{DC} \frac{\sqrt{2}}{2}$$



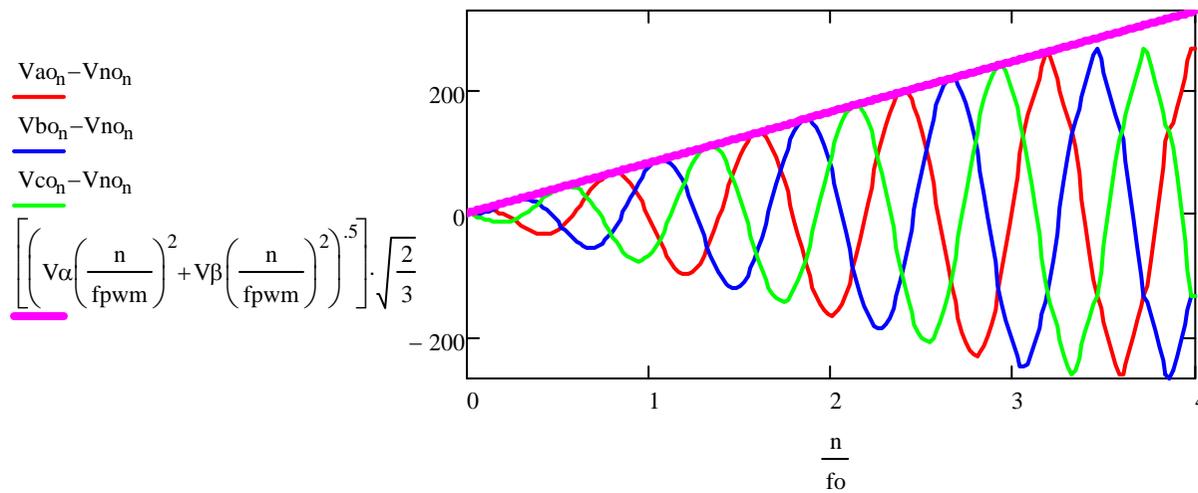
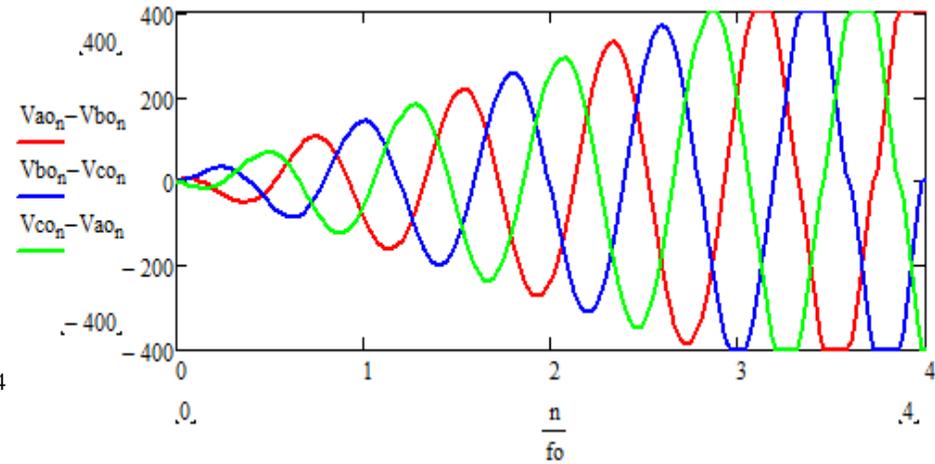
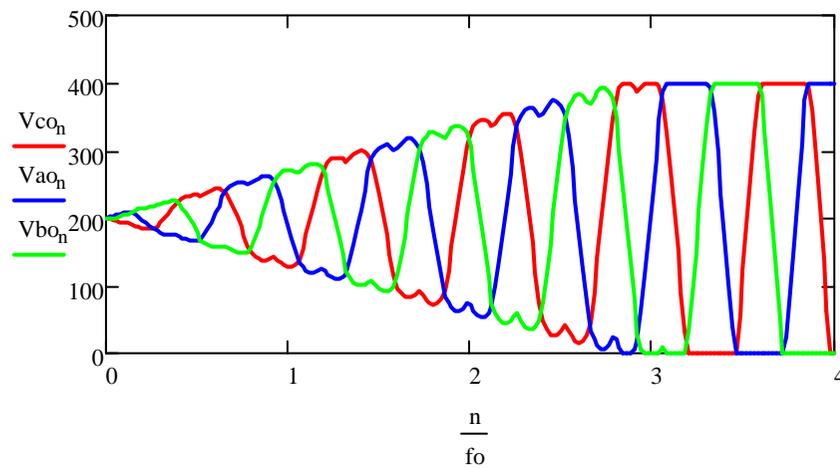
Se aprovecha mejor la tensión del Bus de continua, se puede obtener una tensión de línea mayor que con modulación senoidal-triangular

# Space Vector Modulation (SPWM)

$$V_{no} = \frac{V_{an} + V_{bn} + V_{cn}}{3}$$



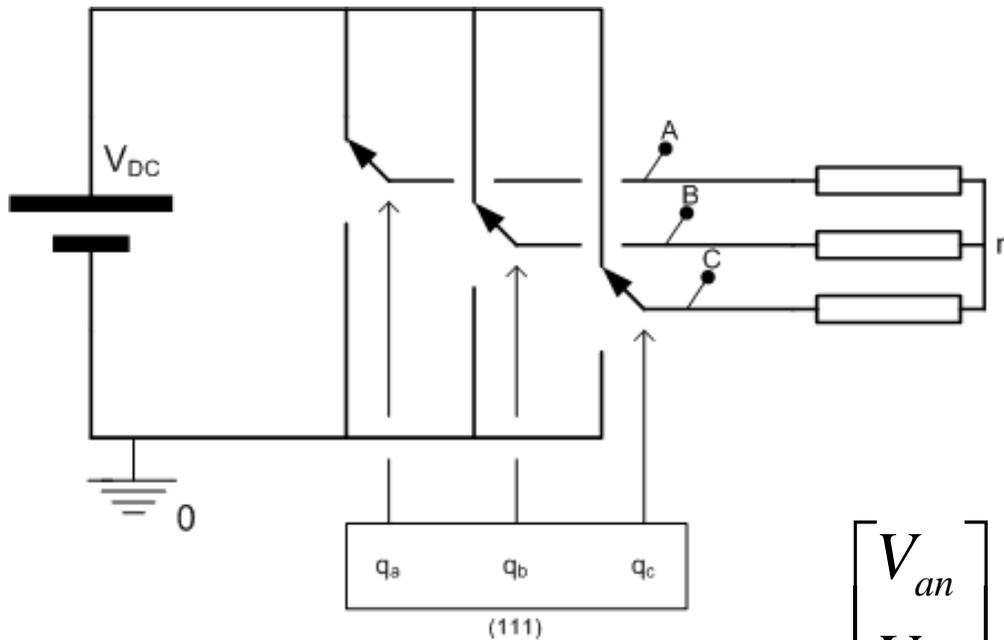
# Space Vector Modulation



# Control inversores trifásicos

- Transformada  $\alpha\beta$
- Space Vector Modulation (SVPWM)
- **Controladores basados en SVPWM**
- Ejes de referencia rotatorios
  - Transformada de Park
  - Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

# Controladores basados en SVPWM



$$V_{ao} = V_{an} + V_{no}$$

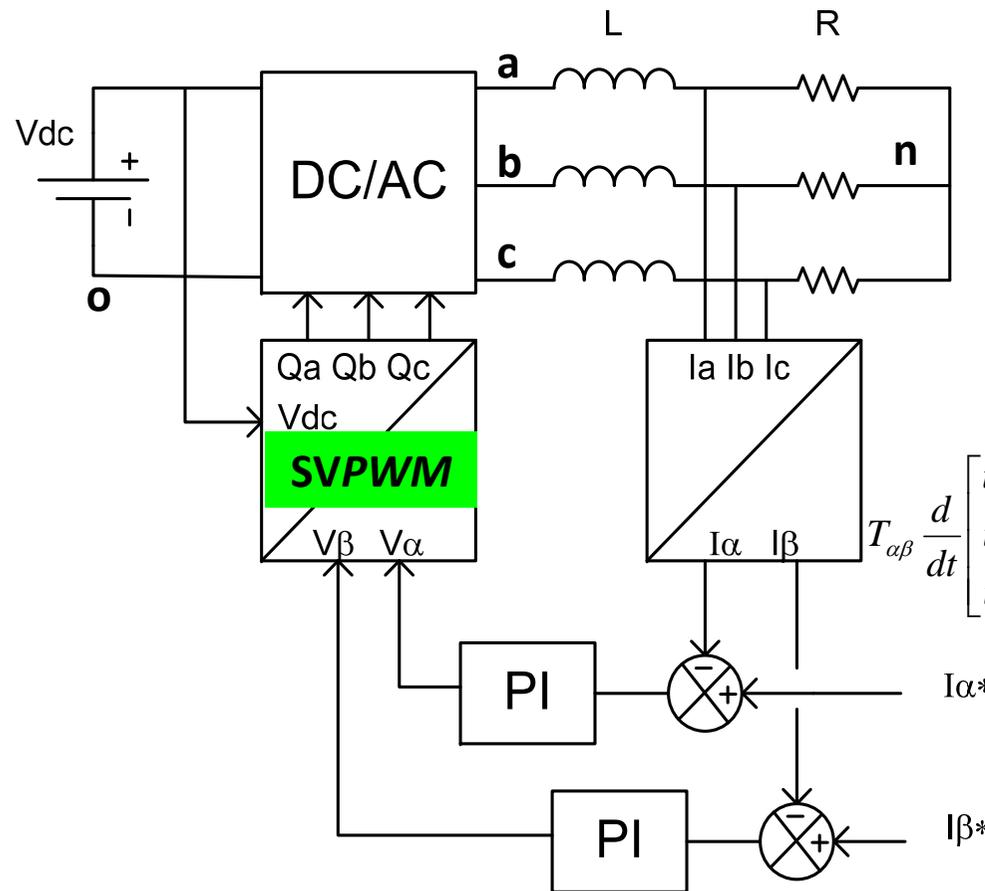
$$V_{bo} = V_{bn} + V_{no}$$

$$V_{co} = V_{cn} + V_{no}$$

$$V_{no} = \frac{V_{ao} + V_{bo} + V_{co}}{3}$$

$$\begin{bmatrix} V_{an} \\ V_{bn} \\ V_{cn} \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_{ao} \\ V_{bo} \\ V_{co} \end{bmatrix}$$

# Controladores basados en SVPWM



$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \end{bmatrix} + \frac{1}{3 \cdot L} \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} V_{ao} \\ V_{bo} \\ V_{co} \end{bmatrix}$$

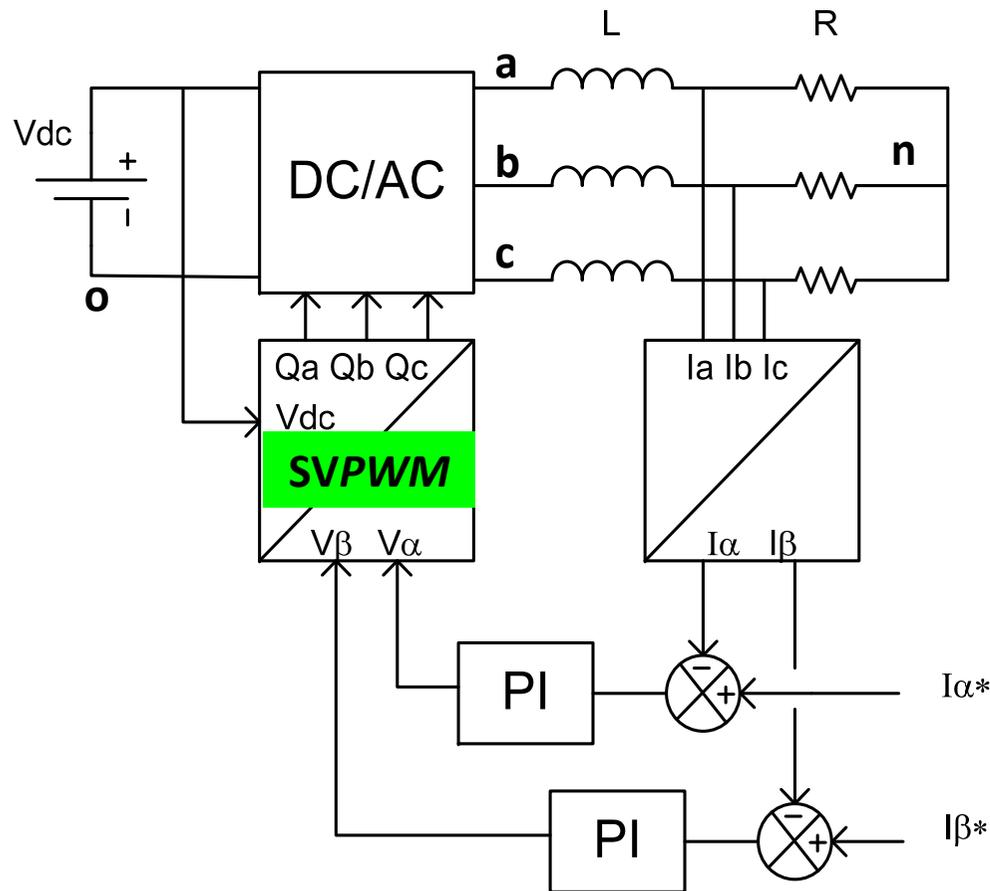
$$T_{\alpha\beta} \cdot \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix}$$

$$T_{\alpha\beta} \frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} T_{\alpha\beta} \cdot T_{\alpha\beta}^{-1} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} + \frac{1}{3 \cdot L} T_{\alpha\beta} \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot T_{\alpha\beta}^{-1} \begin{bmatrix} V_\alpha \\ V_\beta \end{bmatrix}$$

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} + \frac{1}{3 \cdot L} T_{\alpha\beta} \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot T_{\alpha\beta}^{-1} \begin{bmatrix} V_\alpha \\ V_\beta \end{bmatrix}$$

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} + \frac{1}{L} \begin{bmatrix} V_\alpha \\ V_\beta \end{bmatrix}$$

# Controladores basados en SVPWM



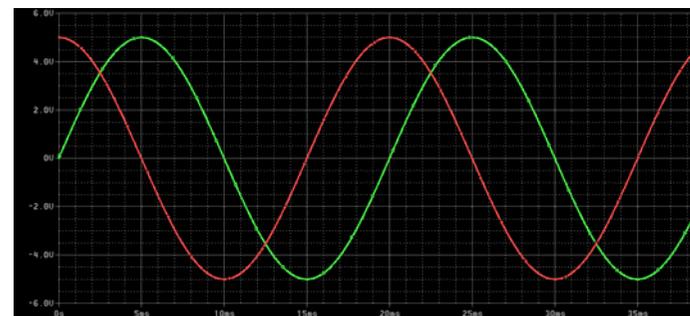
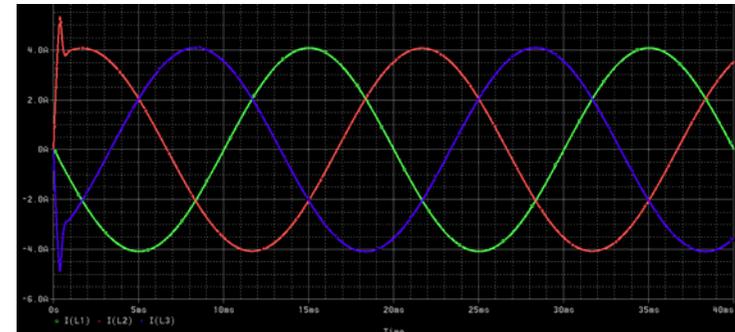
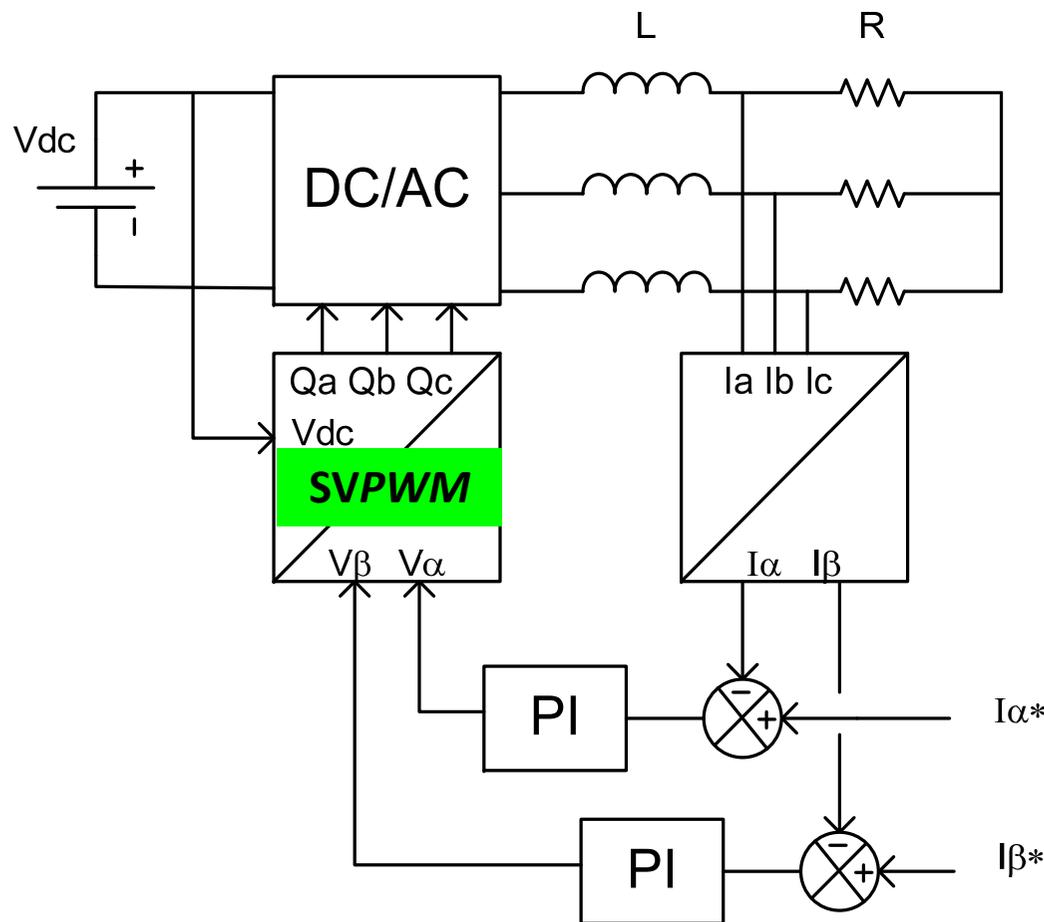
$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_{\alpha} \\ i_{\beta} \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} \begin{bmatrix} i_{\alpha} \\ i_{\beta} \end{bmatrix} + \frac{1}{L} \begin{bmatrix} V_{\alpha} \\ V_{\beta} \end{bmatrix}$$

Las ecuaciones están desacopladas, los dos controladores serán iguales.

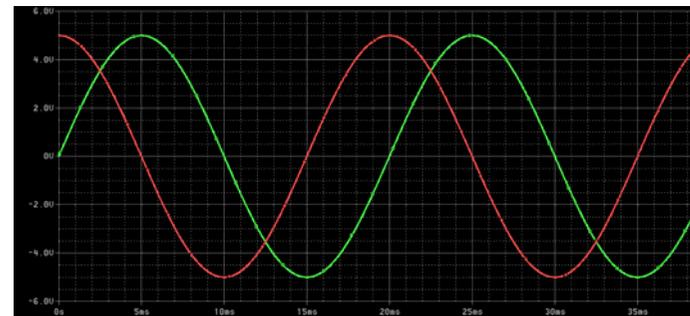
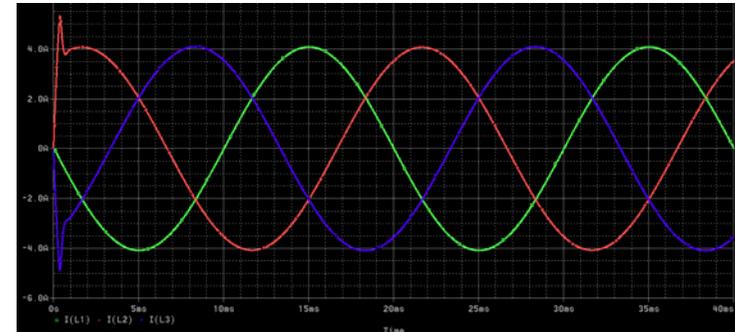
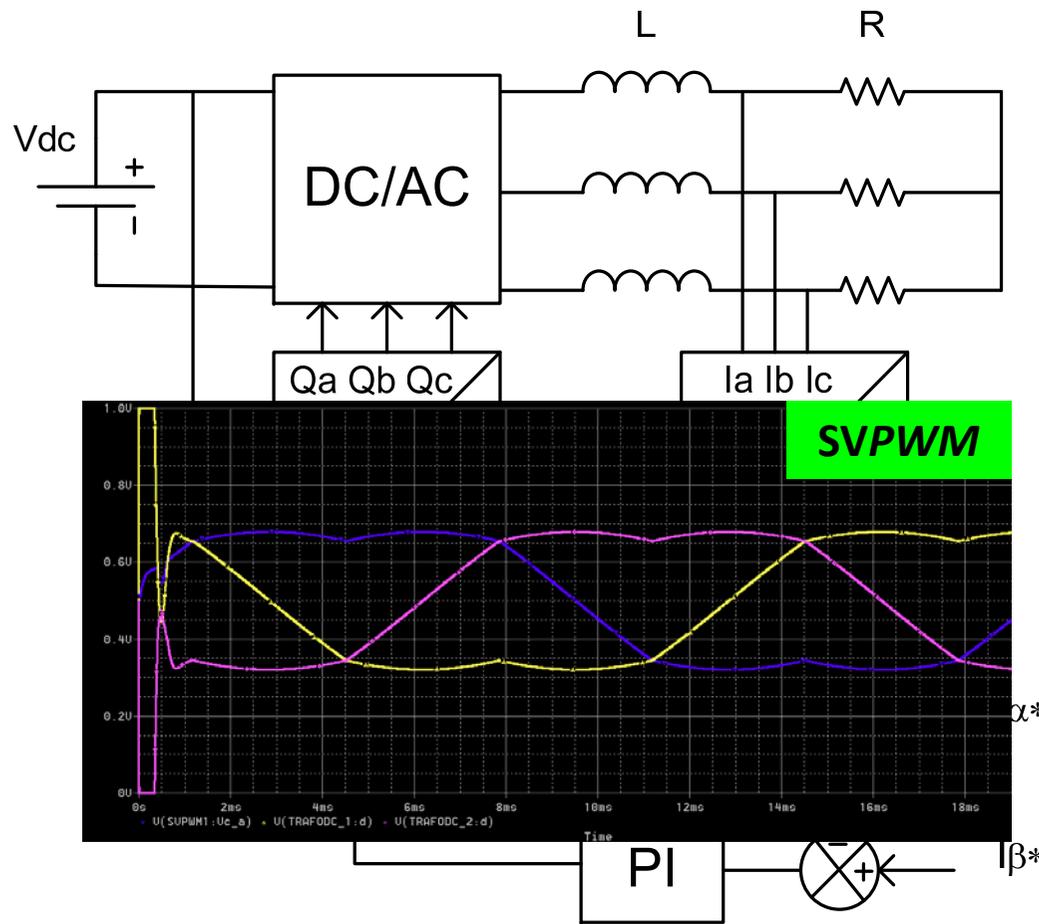
$$i_{\alpha}(s) = \frac{V_{\alpha}(s)}{s \cdot L + R}$$

$$i_{\beta}(s) = \frac{V_{\beta}(s)}{s \cdot L + R}$$

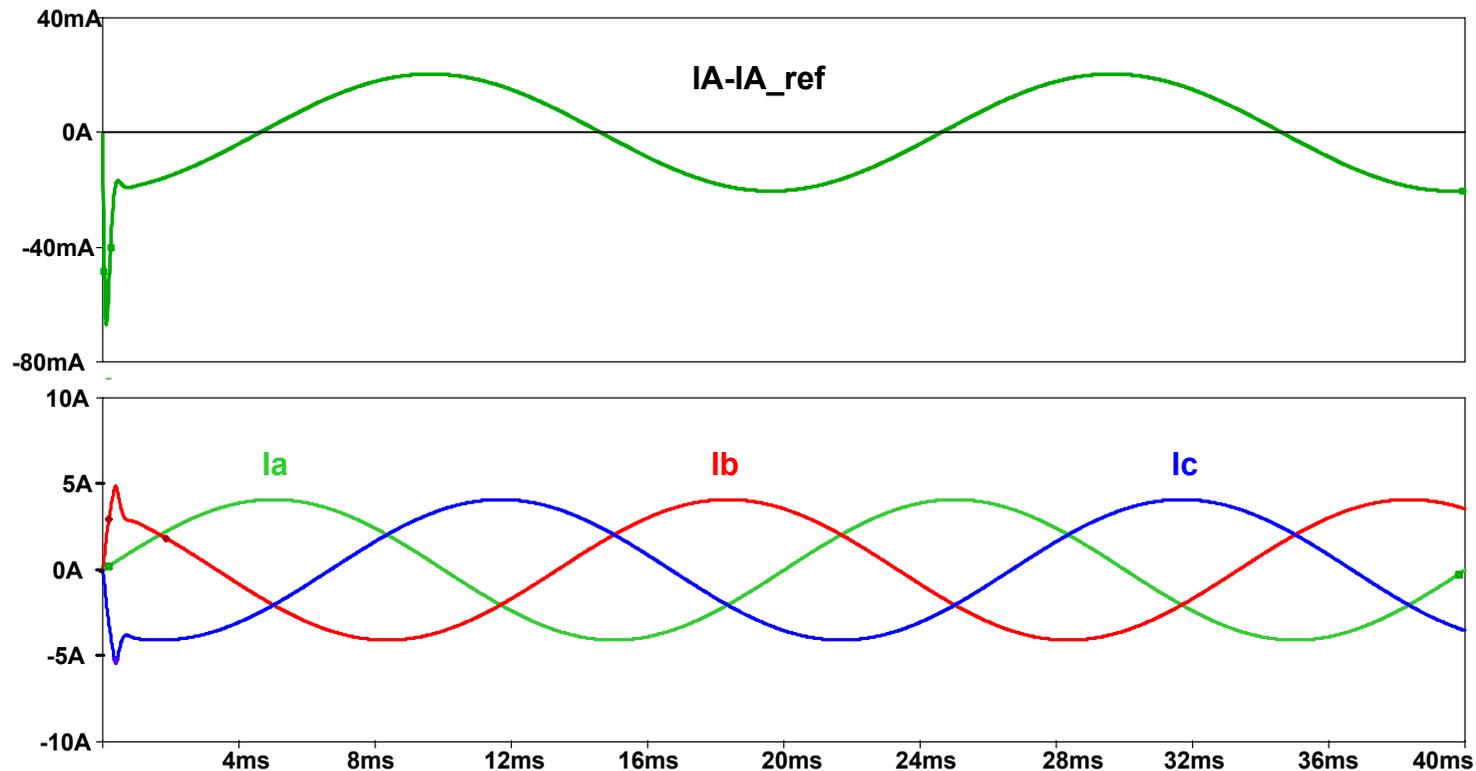
# Controladores basados en SVPWM



# Space Vector Modulation (SPWM)

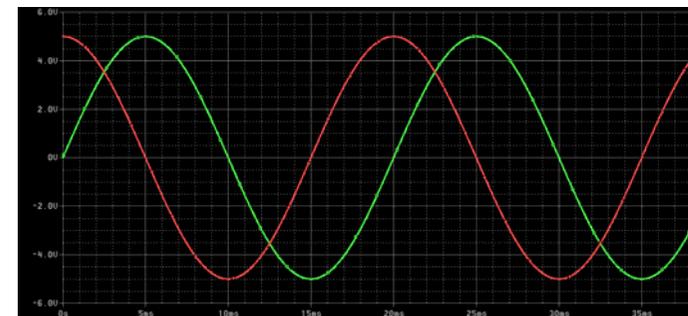
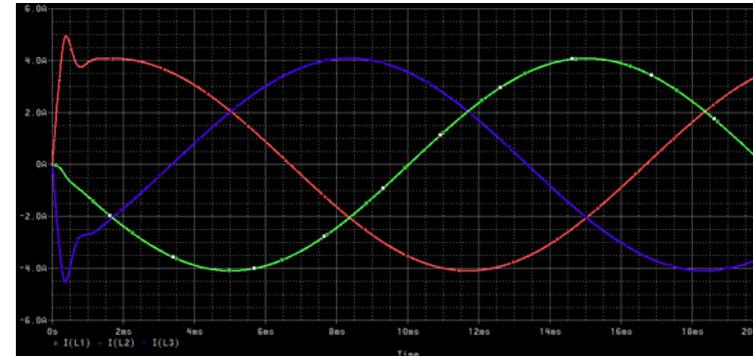
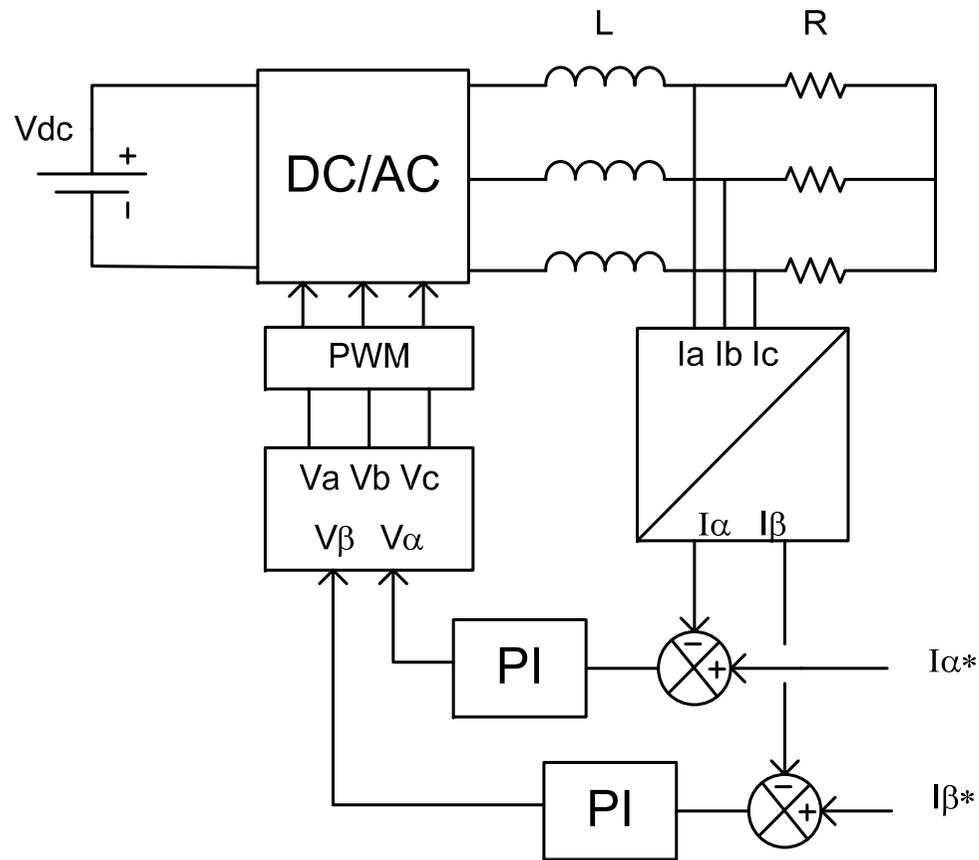


# Controladores basados en SVPWM



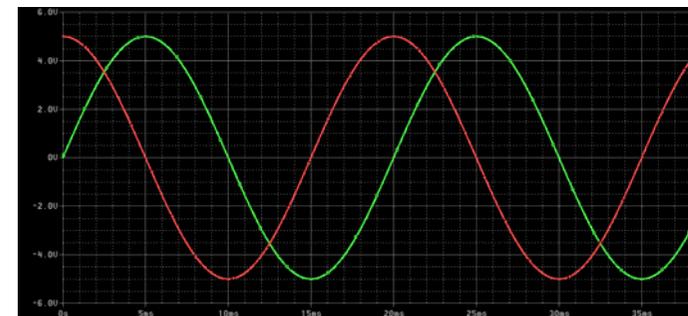
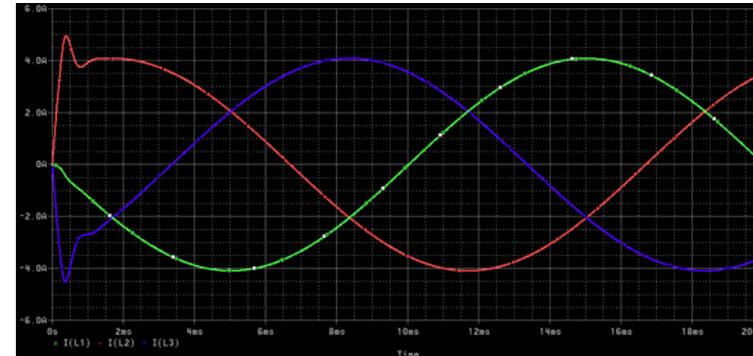
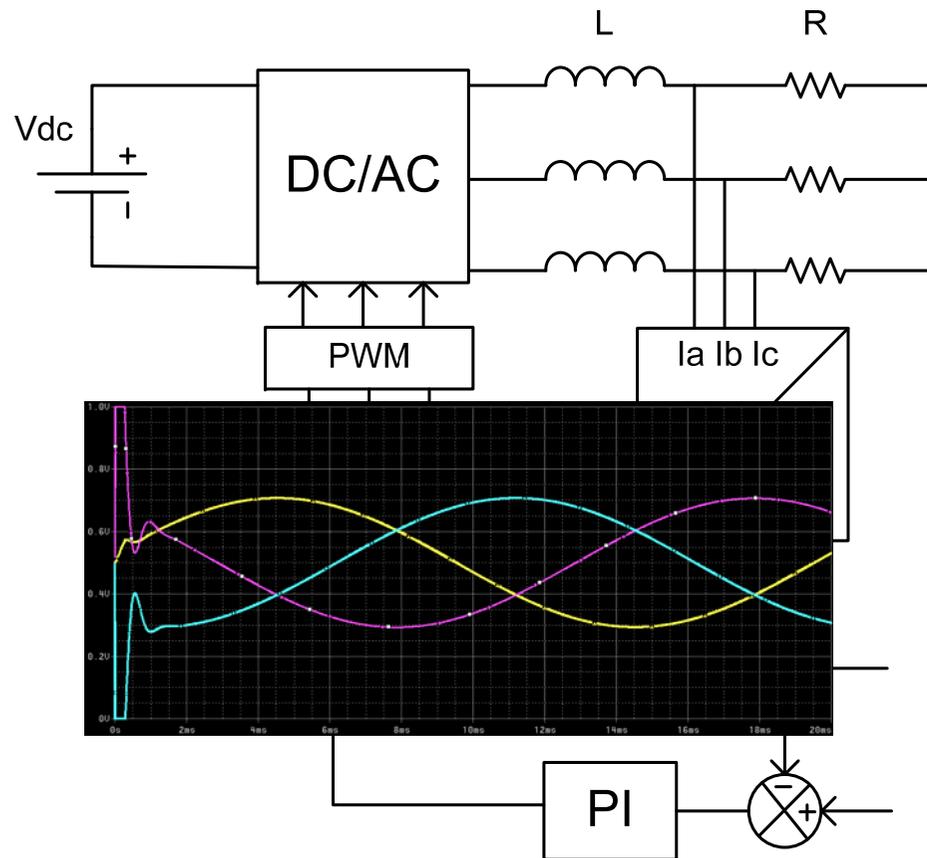
Puede comprobarse en la figura, que no puede obtenerse error nulo a la frecuencia de trabajo utilizando un controlador PI, ya que en ese punto la ganancia no es infinita

# Controladores basados en SVPWM



**Sin modulación vectorial**

# Controladores basados en SVPWM



**Sin modulación vectorial**

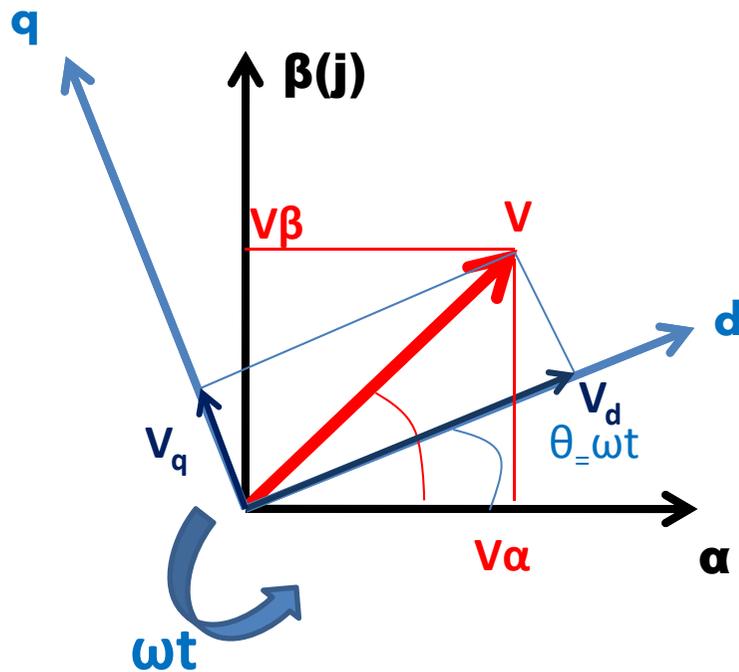
# Control inversores trifásicos

- Transformada  $\alpha\beta$
- Space Vector Modulation (SVPWM)
- Controladores basados en SVPWM
- **Ejes de referencia rotatorios**
  - Transformada de Park
  - Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

# Ejes de referencia rotatorios

- Los controladores utilizando la transformada  $\alpha\beta$  **no pueden asegurar un error nulo** para señales senoidales, para ello necesitarían una ganancia infinita a la frecuencia de la señal senoidal
- Para ello se pueden desarrollar sistemas de control **sobre ejes móviles que aseguren un error nulo. Transformada de Park.**
- **En estos ejes móviles**, las variables serán **valores constantes** y por tanto se podrá alcanzar un error nulo
- Es muy útil en el control de motores

# Transformada de Park



$$x_d \cdot e^{j\theta} + x_q \cdot e^{j(\theta+\pi/2)} = x_\alpha + x_\beta j$$

$$\begin{bmatrix} x_\alpha \\ x_\beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_1) & -\text{sen}(\theta_1) \\ \text{sen}(\theta_1) & \cos(\theta_1) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_d \\ x_q \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_d \\ x_q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_1) & \text{sen}(\theta_1) \\ -\text{sen}(\theta_1) & \cos(\theta_1) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_\alpha \\ x_\beta \end{bmatrix}$$

Transformadas vectoriales

$$\overrightarrow{x_{dq}} = \overrightarrow{x_{\alpha\beta}} \cdot e^{-\theta \cdot j}$$

$$\overrightarrow{x_{dq}} \cdot e^{\theta \cdot j} = \overrightarrow{x_{\alpha\beta}}$$

# Ecuaciones del sistema sobre ejes móviles

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} = -\frac{R}{L} \begin{bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{bmatrix} + \frac{1}{L} \begin{bmatrix} V_\alpha \\ V_\beta \end{bmatrix}$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq} \cdot e^{j\theta}] = -\frac{R}{L} [\vec{i}_{dq} \cdot e^{j\theta}] + \frac{1}{L} [\vec{V}_{dq} \cdot e^{j\theta}]$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq} \cdot e^{j\theta}] = \frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq}] \cdot e^{j\theta} + \frac{d}{dt} [e^{j\theta}] \cdot \vec{i}_{dq} = \frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq}] \cdot e^{j\theta} + j\omega \cdot e^{j\theta} \cdot \vec{i}_{dq}$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq}] \cdot e^{j\theta} + j\omega \cdot e^{j\theta} \cdot \vec{i}_{dq} = -\frac{R}{L} [\vec{i}_{dq} e^{j\theta}] + \frac{1}{L} [\vec{V}_{dq} e^{j\theta}]$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{i}_{dq}] + j\omega \cdot \vec{i}_{dq} = -\frac{R}{L} [\vec{i}_{dq}] + \frac{1}{L} [\vec{V}_{dq}] \quad \frac{d}{dt} [i_d + ji_q] + j\omega \cdot [i_d + ji_q] = -\frac{R}{L} [i_d + ji_q] + \frac{1}{L} [V_d + V_q j]$$

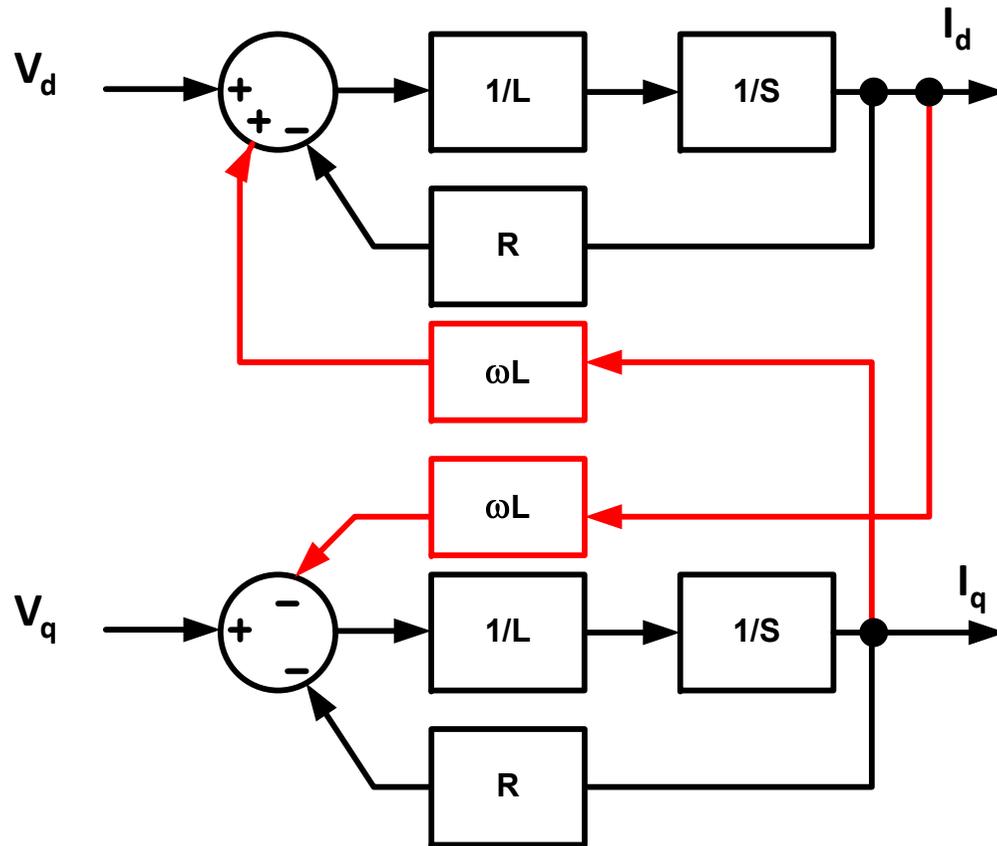
Las ecuaciones están acopladas

$$\begin{cases} \frac{d}{dt} [i_d] - \omega \cdot [i_q] = -\frac{R}{L} [i_d] + \frac{1}{L} [V_d] \\ \frac{d}{dt} [i_q] + \omega \cdot [i_d] = -\frac{R}{L} [i_q] + \frac{1}{L} [V_q] \end{cases}$$

$$\vec{x}_{dq} = \vec{x}_{\alpha\beta} \cdot e^{-\theta \cdot j}$$

$$\vec{x}_{dq} \cdot e^{\theta \cdot j} = \vec{x}_{\alpha\beta}$$

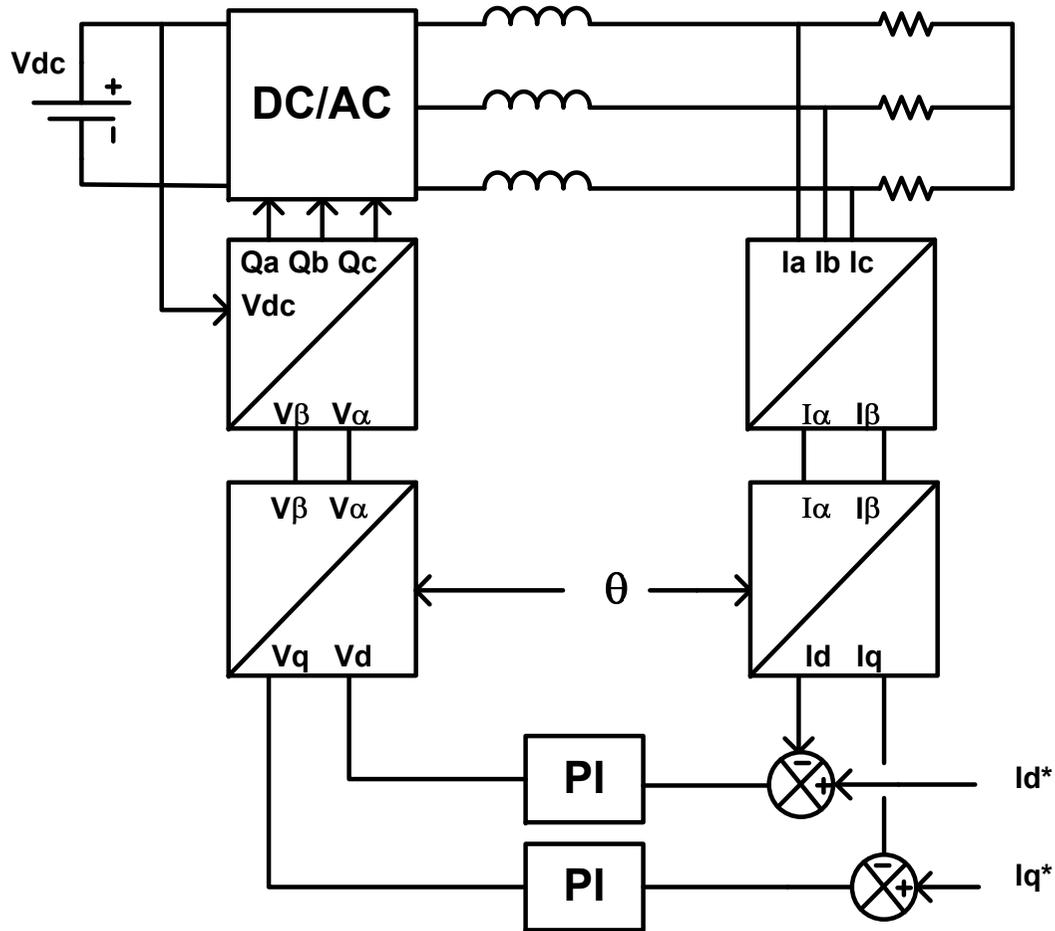
# Ecuaciones del sistema sobre ejes móviles



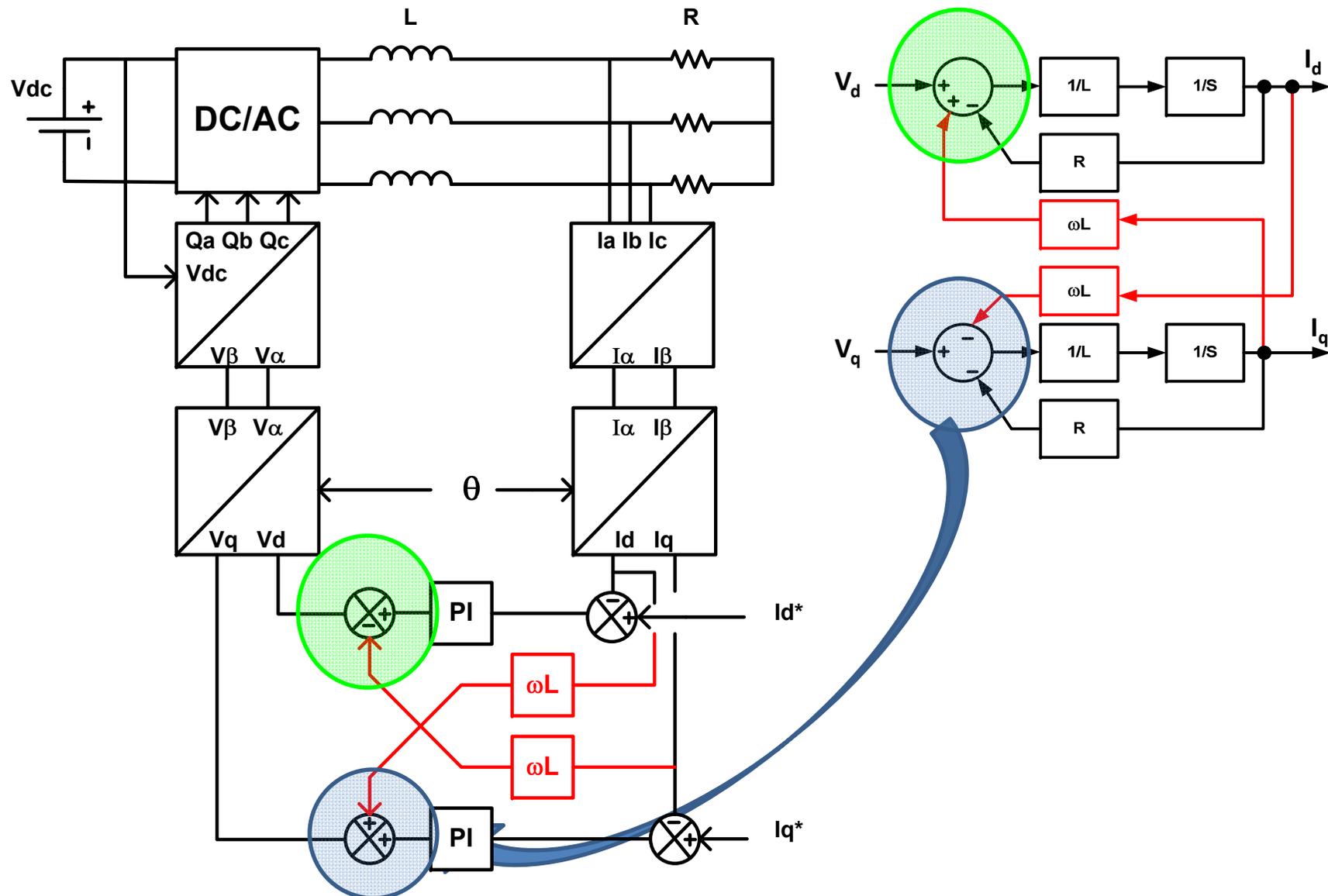
$$\frac{d}{dt}[i_d] - \omega \cdot [i_q] = -\frac{R}{L}[i_d] + \frac{1}{L}[V_d]$$

$$\frac{d}{dt}[i_q] + \omega \cdot [i_d] = -\frac{R}{L}[i_q] + \frac{1}{L}[V_q]$$

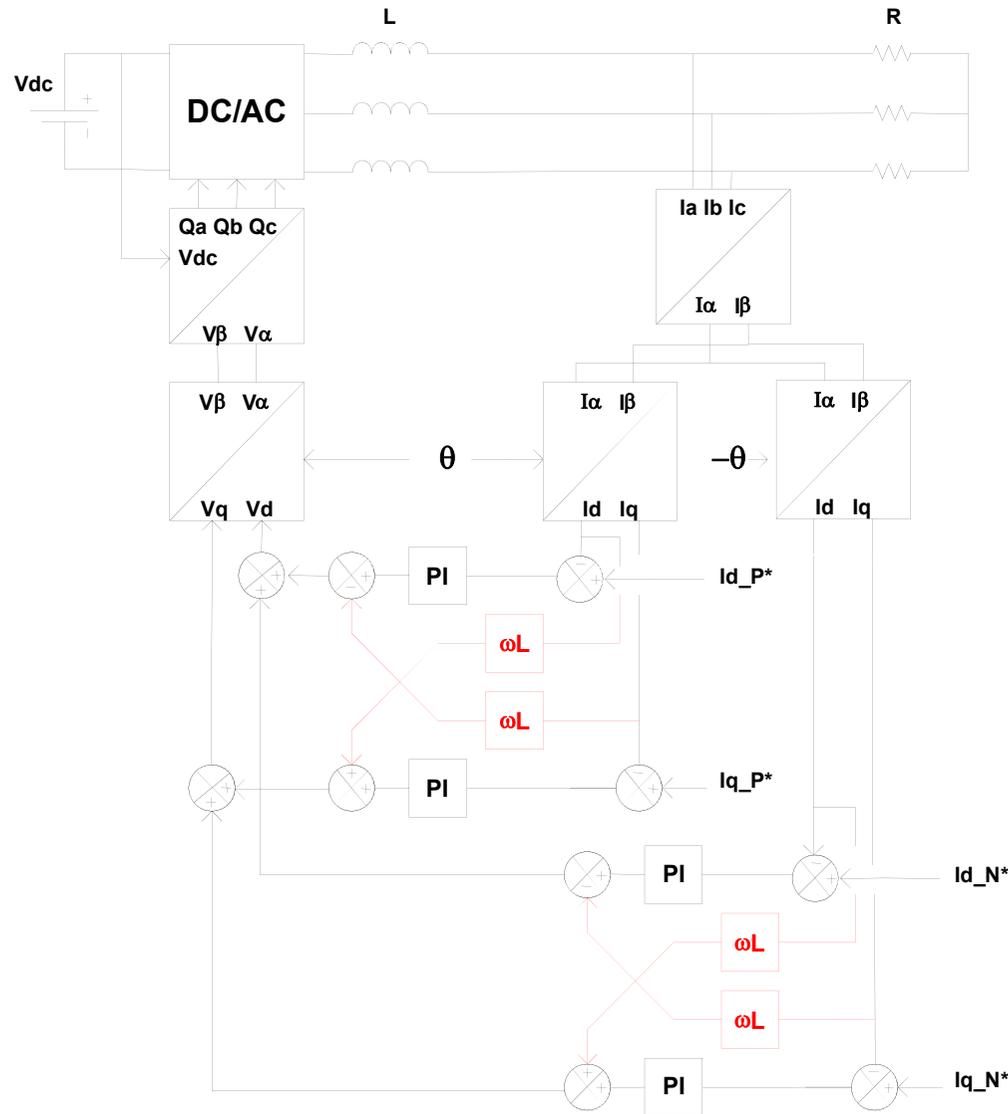
# Control sobre ejes móviles



# Control sobre ejes móviles



# Control sobre ejes móviles



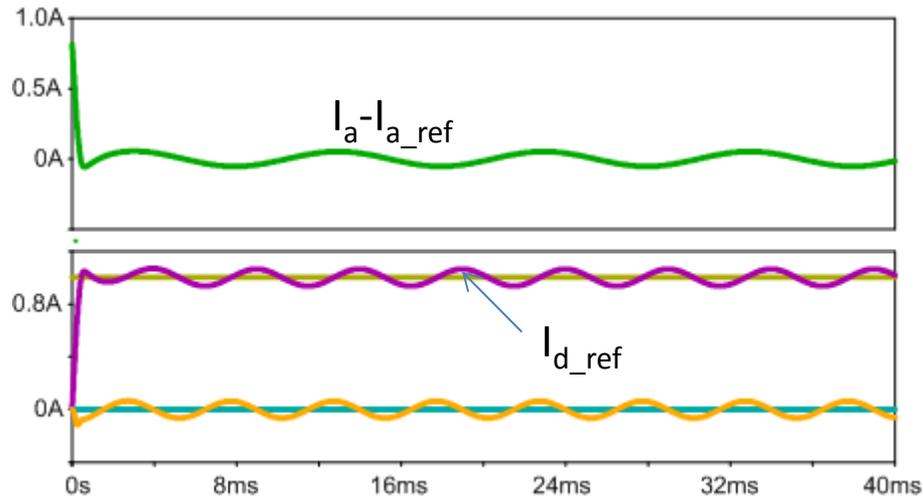
- En sistemas con grandes desequilibrios es necesario compensar tanto la secuencia positiva como la secuencia negativa

- En sistemas equilibrados (control de motores) no es necesario compensar la secuencia negativa, esta aplicación es especialmente interesante en aplicaciones de conexión a red con armónicos.



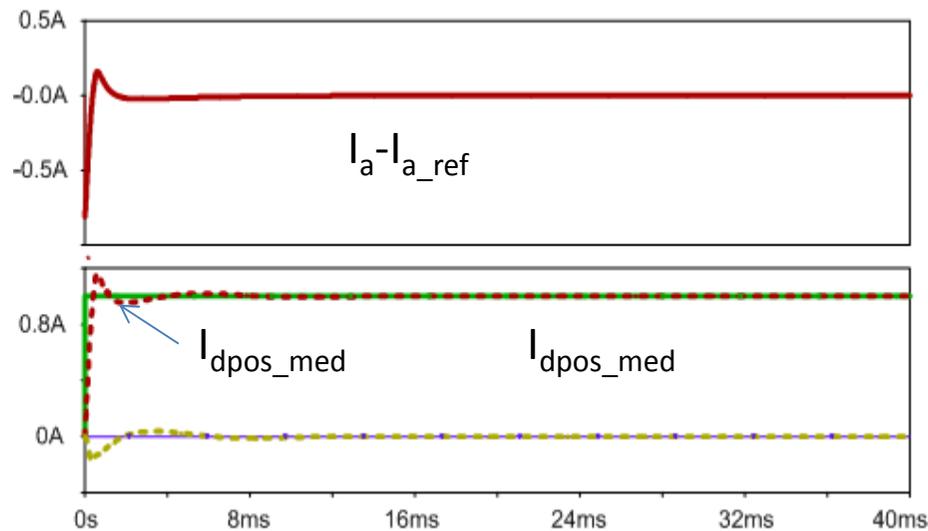
Esta idea puede extenderse al control de armónicos

# Control sobre ejes móviles



Carga muy  
desequilibrada

Ejes móviles, solo una  
componente (utilizando  
un PI)



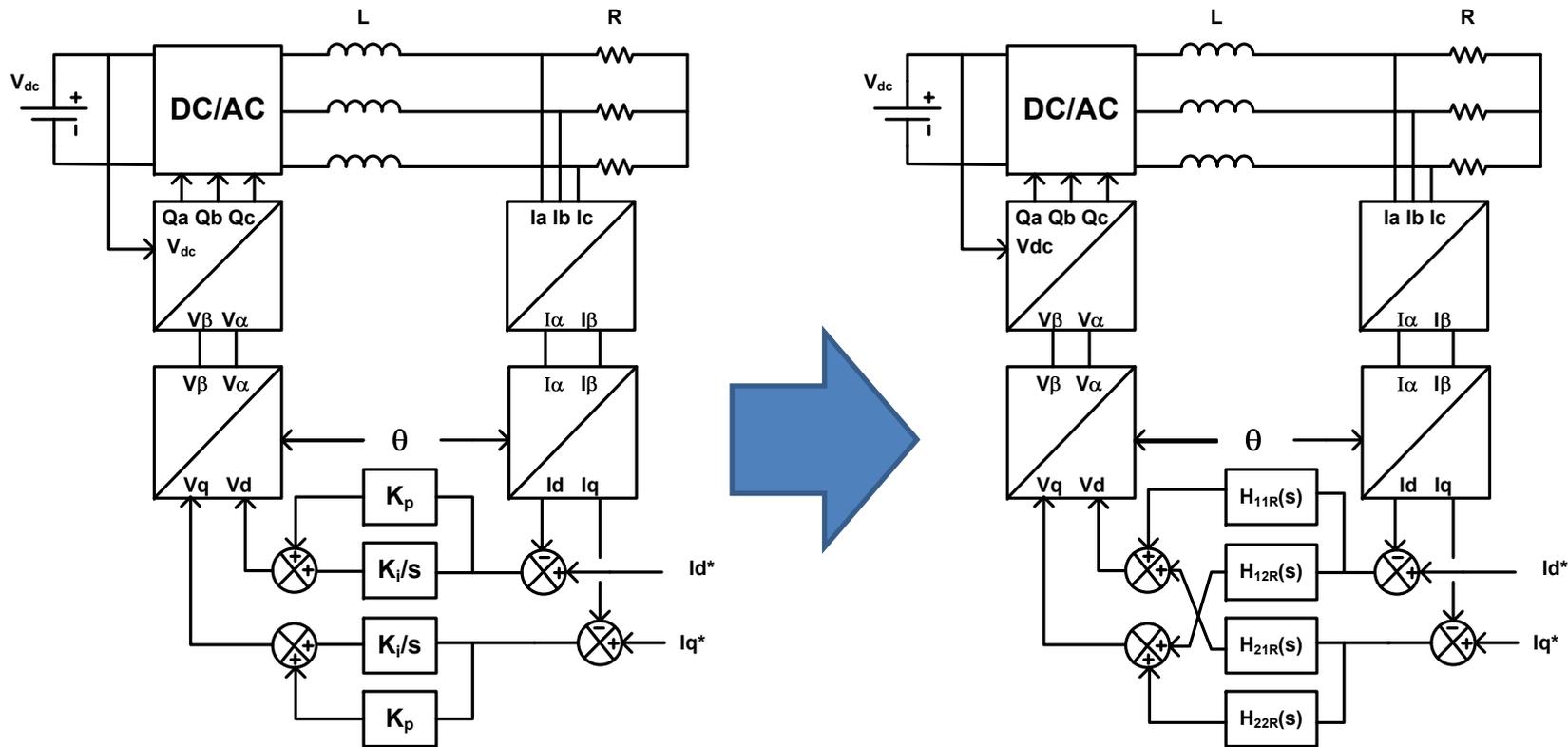
Ejes móviles, dos  
componentes

Mejor funcionamiento, se  
alcanza error nulo

# Control inversores trifásicos

- Transformada  $\alpha\beta$
- Space Vector Modulation (SVPWM)
- Controladores basados en SVPWM
- Ejes de referencia rotatorios
  - Transformada de Park
  - Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

# Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios

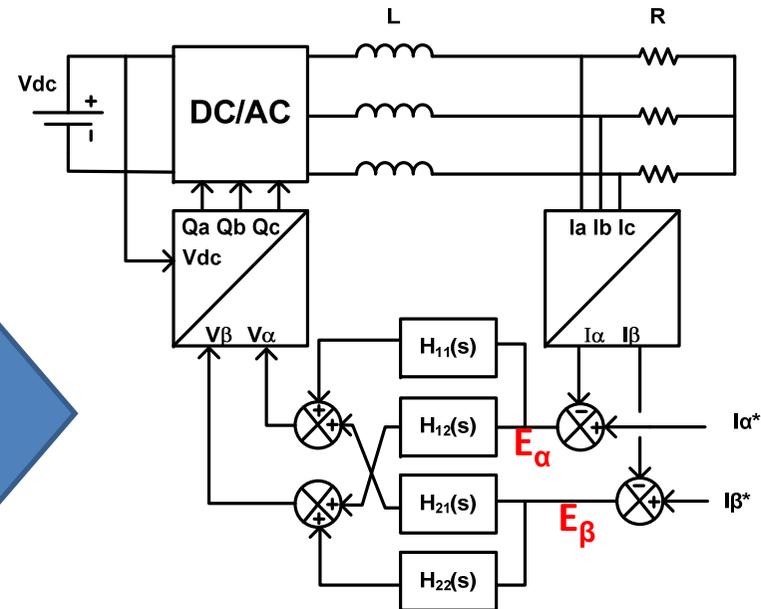
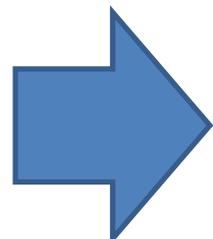
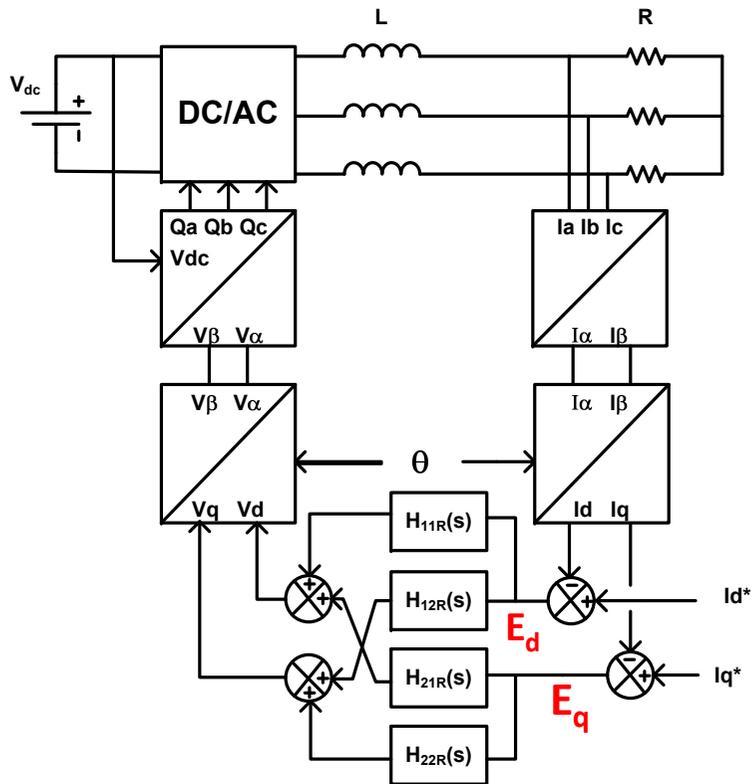


Representación más general para poder obtener una equivalencia entre ejes móviles y ejes fijos

$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p + \frac{K_i}{s}$$

$$H_{21R}(s) = H_{12R}(s) = 0$$

# Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios



$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p + \frac{K_i}{s}$$

$$H_{21R}(s) = H_{12R}(s) = 0$$

¿Cuál es la equivalencia?

$$H_{11}(s) = ?$$

$$H_{12}(s) = ?$$

$$H_{21}(s) = ?$$

$$H_{22}(s) = ?$$

$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_i + \frac{K_i}{s}$$

$$H_{21R}(s) = H_{12R}(s) = 0$$

¿Cuál es la equivalencia?

$H_{11}(s)=?$   
 $H_{12}(s)=?$   
 $H_{21}(s)=?$   
 $H_{22}(s)=?$

$$E_d(s) \frac{K_i}{s} = V_d(s)$$

$$E_q(s) \frac{K_i}{s} = V_q(s)$$



$$E_d(s) = V_d(s) \frac{s}{K_i}$$

$$E_q(s) = V_q(s) \frac{s}{K_i}$$



$$\vec{E}_{dq}(t) = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (\vec{V}_{dq}(t))$$

$$\vec{x}_{dq} = \vec{x}_{\alpha\beta} \cdot e^{-\theta \cdot j}$$

$$\vec{x}_{dq} \cdot e^{\theta \cdot j} = \vec{x}_{\alpha\beta}$$

$$\vec{E}_{\alpha\beta}(t) \cdot e^{j\omega t} = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (\vec{V}_{\alpha\beta}(t) \cdot e^{j\omega t})$$

$$\vec{E}_{\alpha\beta}(t) \cdot e^{j\omega t} = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (\vec{V}_{\alpha\beta}(t)) \cdot e^{j\omega t} + \frac{1}{K_i} \vec{V}_{\alpha\beta}(t) \cdot e^{j\omega t} \cdot j\omega$$

$$\vec{E}_{\alpha\beta}(t) = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (\vec{V}_{\alpha\beta}(t)) + \frac{1}{K_i} \vec{V}_{\alpha\beta}(t) \cdot j\omega$$

$$\vec{E}_{\alpha\beta}(t) = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (V_\alpha(t)) + \frac{j}{K_i} \frac{d}{dt} (V_\alpha(t)) + \frac{1}{K_i} V_\alpha(t) \cdot j\omega - \frac{1}{K_i} V_\beta(t) \cdot \omega$$

$$E_\alpha(t) = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (V_\alpha(t)) - \frac{1}{K_i} V_\beta(t) \cdot \omega$$

$$E_\beta(t) = \frac{1}{K_i} \frac{d}{dt} (V_\alpha(t)) + \frac{1}{K_i} V_\alpha(t) \cdot \omega$$

$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p \left( + \frac{K_i}{s} \right)$$

$$H_{21R}(s) = H_{12R}(s) = 0$$

¿Cuál es la equivalencia?

$$H_{11}(s) = ?$$

$$H_{12}(s) = ?$$

$$H_{21}(s) = ?$$

$$H_{22}(s) = ?$$

$$\begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix} = \frac{1}{K_i} \begin{bmatrix} s & -\omega \\ \omega & s \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} = K_i \cdot \begin{bmatrix} s & -\omega \\ \omega & s \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix}$$

$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p \left( + \frac{K_i}{s} \right) \begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} = K_i \cdot \begin{bmatrix} \frac{s}{s^2 + \omega^2} & \frac{\omega}{s^2 + \omega^2} \\ \frac{-\omega}{s^2 + \omega^2} & \frac{s}{s^2 + \omega^2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix}$$

$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p \left( + \frac{K_i}{s} \right) \begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} = K_p \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix}$$

Operando de forma similar a como se hizo con el integrador

Para la acción proporcional se puede comprobar que es invariante respecto a los ejes elegidos (¡no tiene derivadas!)

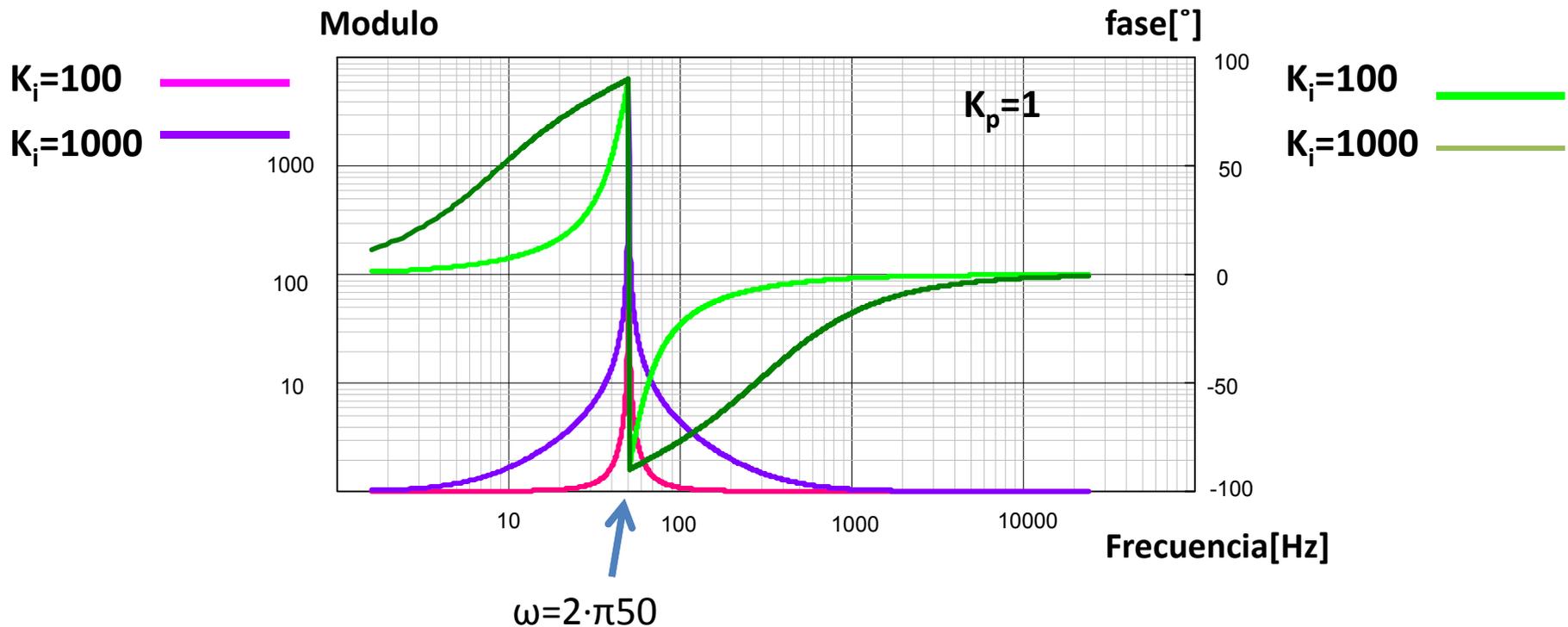
$$H_{11R}(s) = H_{22R}(s) = K_p + \frac{K_i}{s}$$

$$H_{21R}(s) = H_{12R}(s) = 0$$

¿Cuál es la equivalencia?

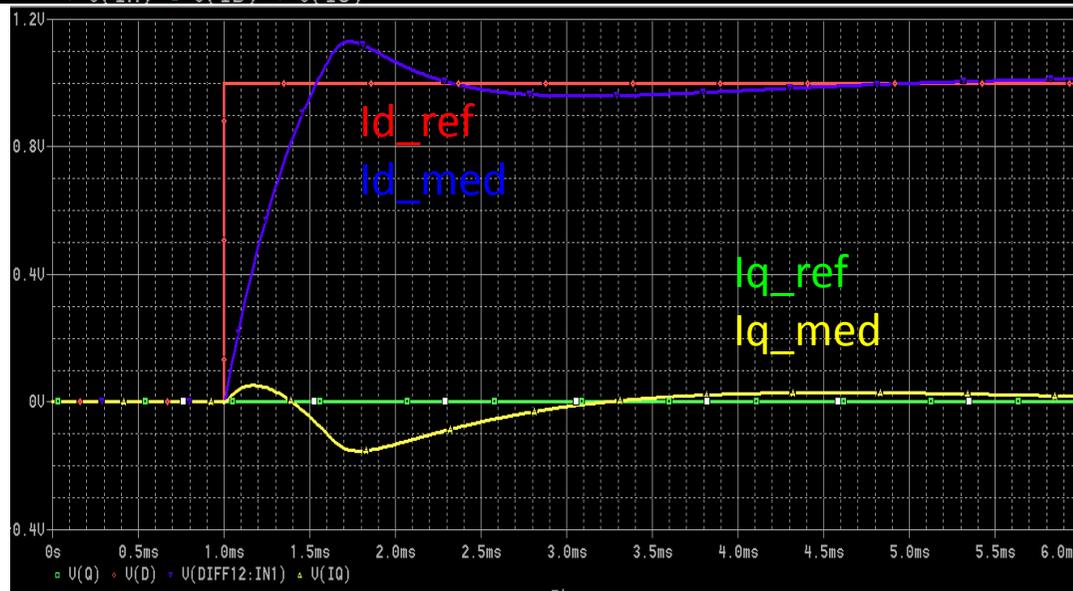
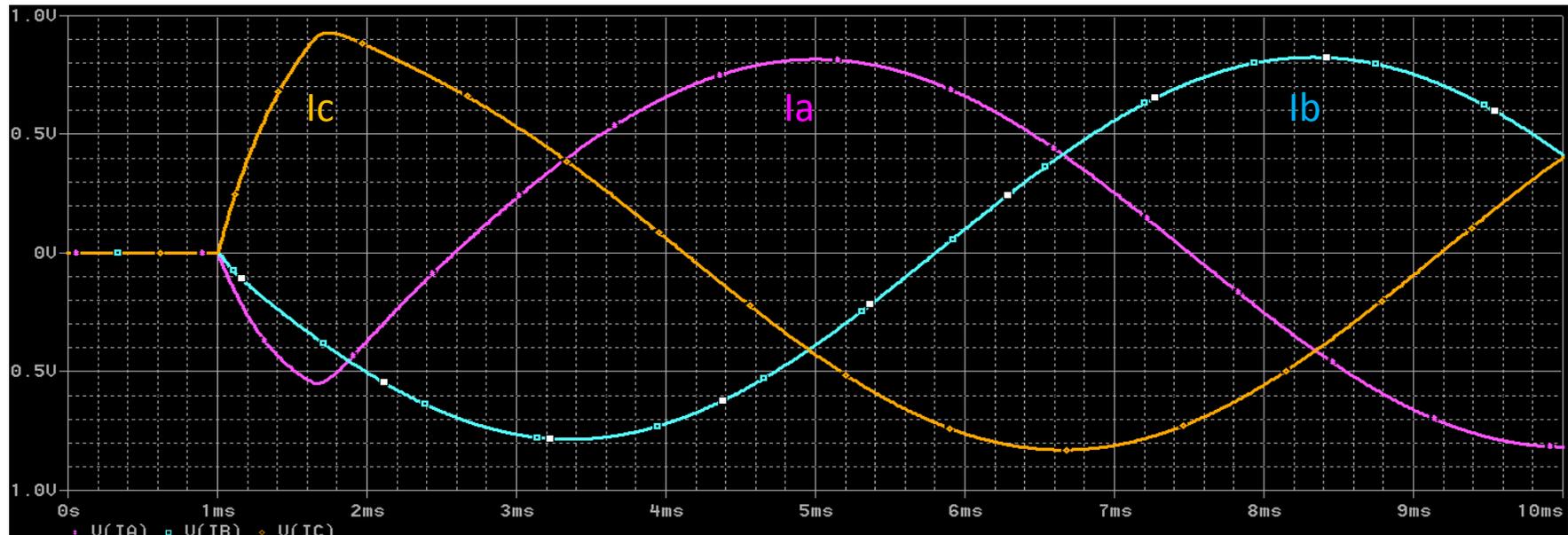
$$\begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} H_{11}(s) & H_{12}(s) \\ H_{21}(s) & H_{22}(s) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} V_\alpha(s) \\ V_\beta(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{s \cdot K_i}{s^2 + \omega^2} + K_p & \frac{\omega \cdot K_i}{s^2 + \omega^2} \\ \frac{-\omega \cdot K_i}{s^2 + \omega^2} & \frac{s \cdot K_i}{s^2 + \omega^2} + K_p \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} E_\alpha(s) \\ E_\beta(s) \end{bmatrix}$$

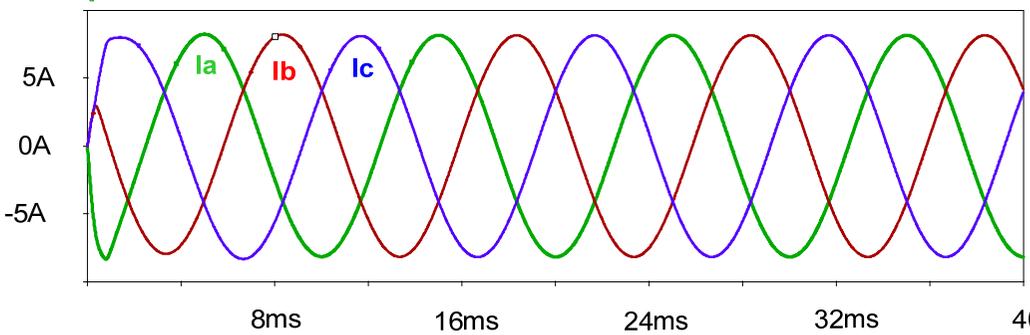
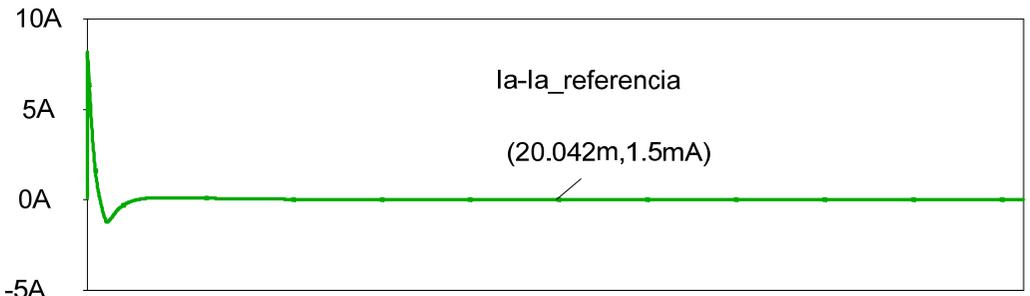
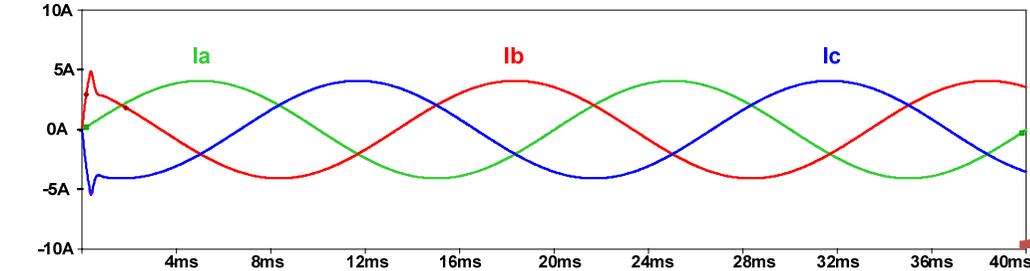
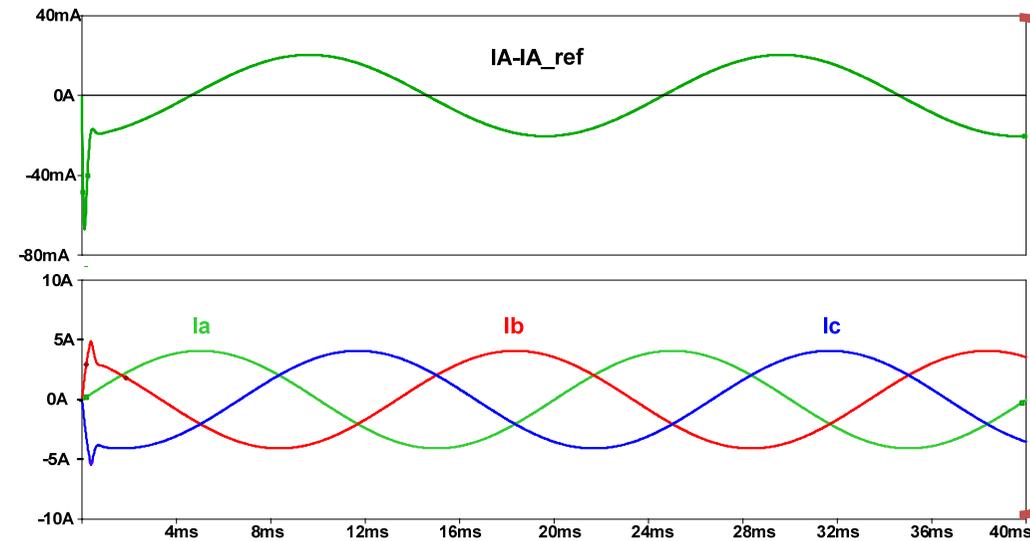


**Controlador resonante, tiene ganancia infinita a la frecuencia  $\omega$**

# Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios



# Interpretación del controlador PI sobre ejes rotatorios



Control sobre ejes fijos,  
sin controlador resonante,  
solo utilizando un PI

Un PI sobre ejes móviles  
equivaldría a utilizar un  
controlador resonante  
sobre ejes fijos, la  
ganancia infinita en  $\omega$   
hace que el error sea nulo